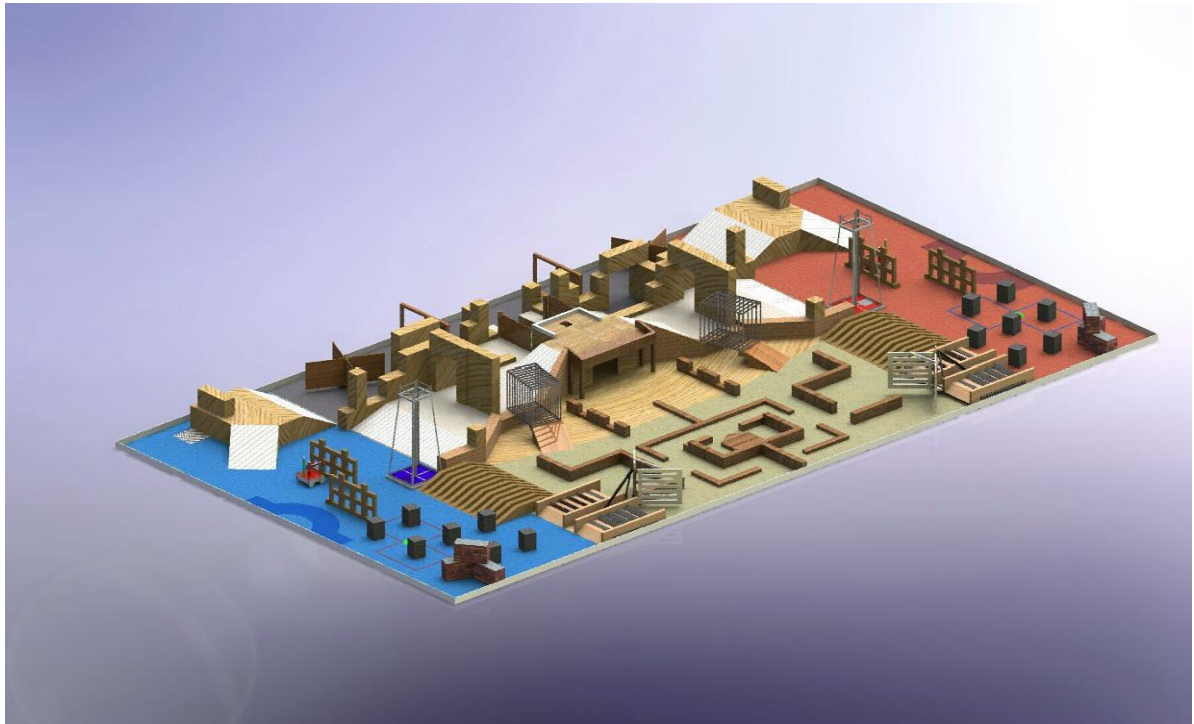


场地及比赛剖析

如图是整场比赛的场地图





下面进行场地分析

如果想要快速通过战场到达对面阵营，一共有三条路线，如图所示

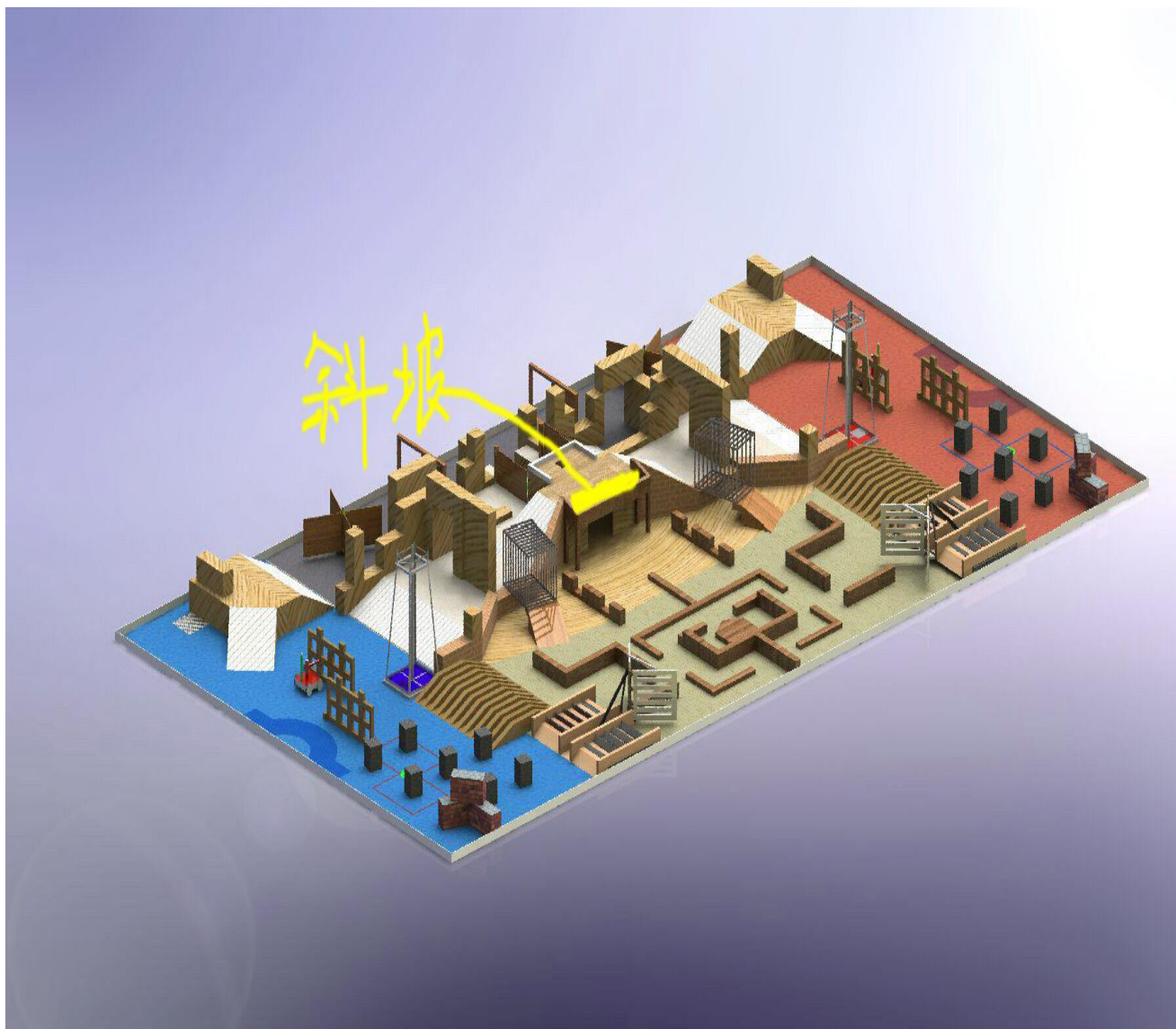


路线一：此路线对操作手的操作技术要求很高，单边桥和死亡桥是第一道关卡，而后便是迷宫般的场地路线，在此路线上可以作各种各样的战术配合，进攻和防守同样难度很大，因此

得出

技术要求	★★★★
难度系数	★★★

路线二：此路线是所有线路中最重要的一条线，操作选手可以通过此路线以最快的速度到达对方阵地，并且，此路线中存在整个赛场中最最重要的高地，这个高地在整场比赛中会是进攻火力最猛的点，因为，这里有最高和最远的视野，并且，这里还有一个独特的位置，斜坡。



这个斜坡设计的很巧妙，目的就是当战车到达斜坡时，下面打不到上面，而上面很轻松的可以打到下面，除非被“爆头”。这个后面会说到。所以我认为这个高地会是整场比赛的焦点和比赛的转折点，而且很容易会出现 1V5 的情况，carry 全场。

所以可以得出

技术要求	★★
难度	★★★★

路线三：此路线障碍物和屏障较多，在此路线可以在防守上下文章，同时，如果灵活运用战术，会起到意想不到的效果，改变比赛结果，因此

技术要求	★★★
难度	★★★

下面对战车进行剖析

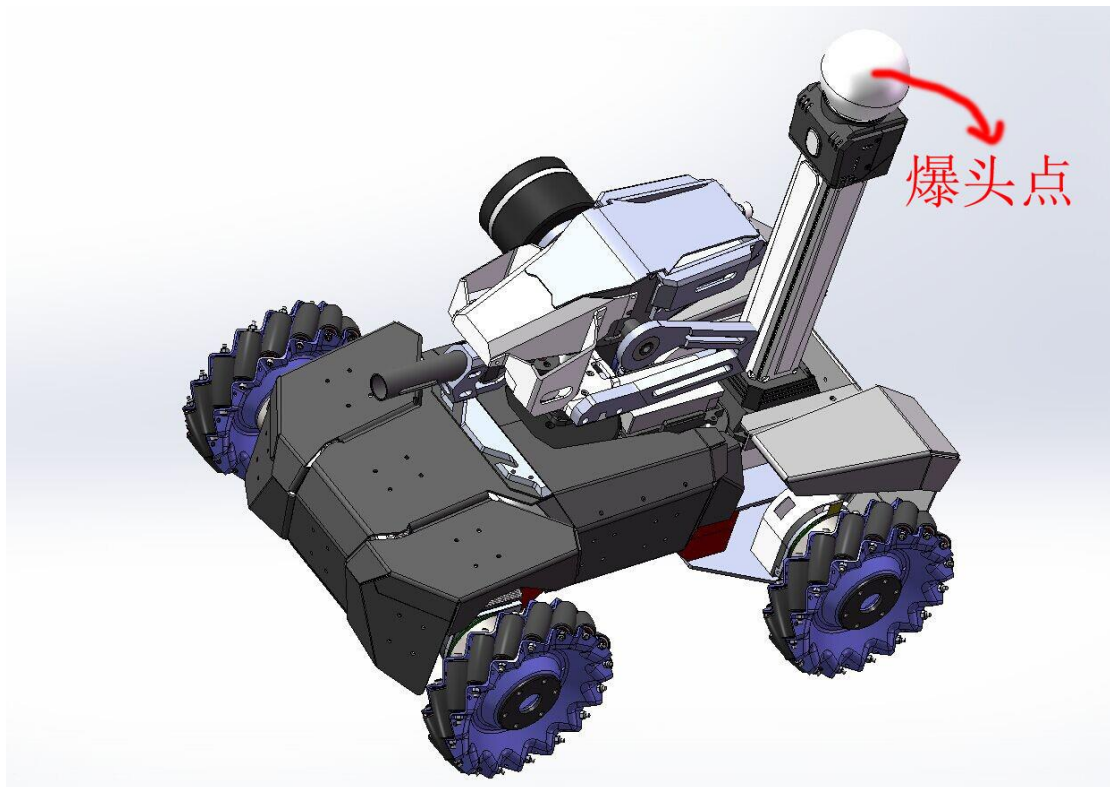
步兵车：优点：灵活性高，稳定性好，速度快，射速快。

缺点：不能在比赛途中加子弹。

射手车：优点：可以在比赛中添加子弹，体积大，可以保护其他战车。

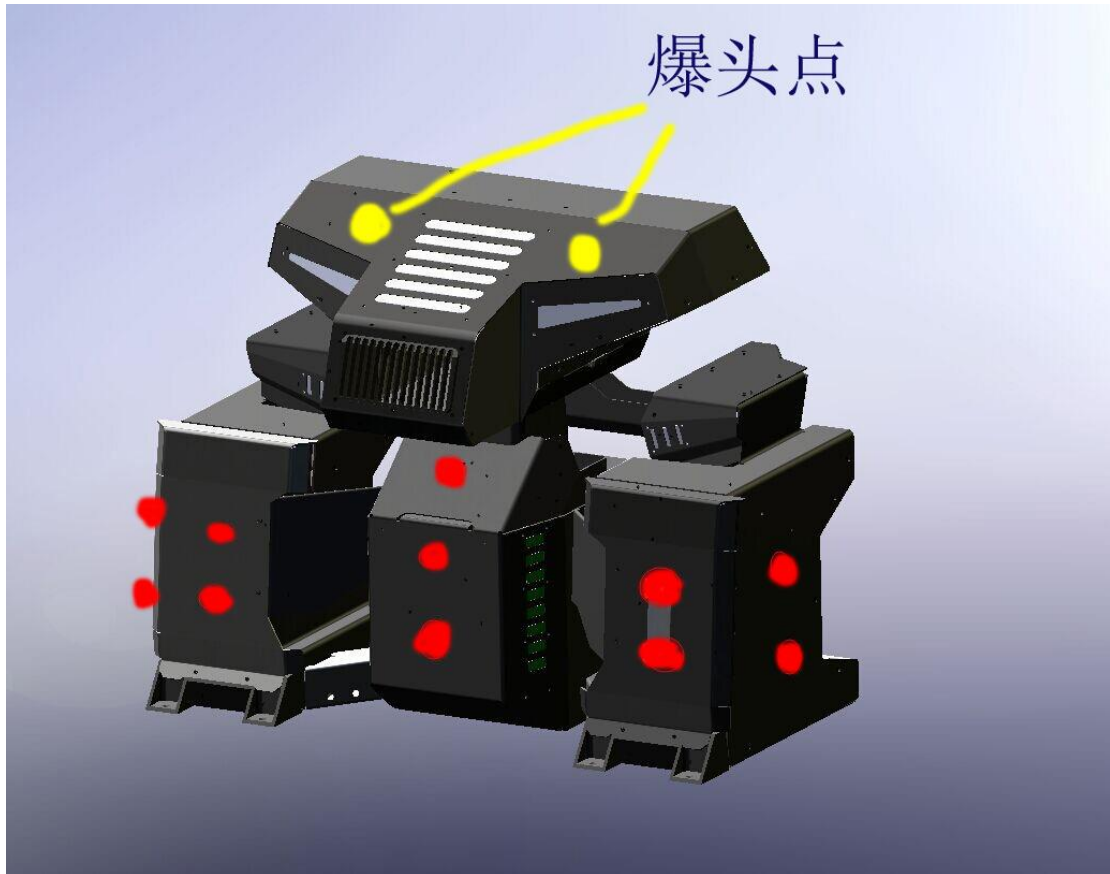
缺点：灵活性不高，稳定性差，速度慢，射速慢。

两台车的共同点：在裁判系统上，有一个致命点，此位置异常灵敏，打中此位置会加速对方死亡的速度，这个位置就是“爆头点”。



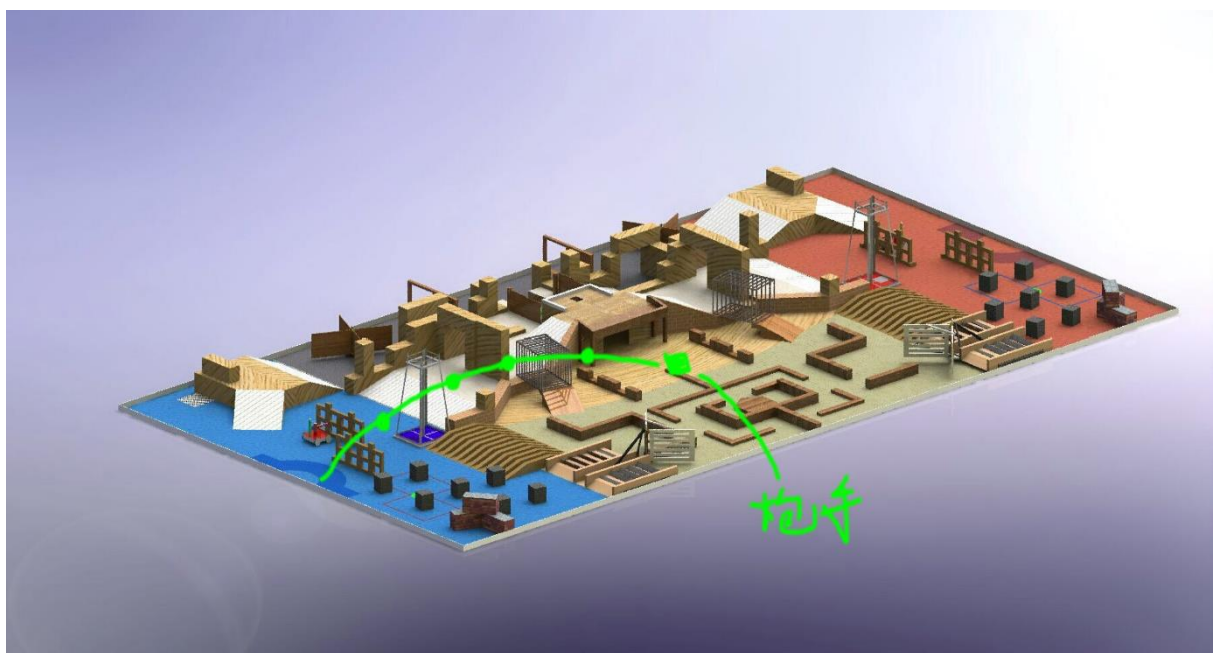
所以，在比赛中对操作手的技术要求很高，如果爆头，对方会很快死亡。

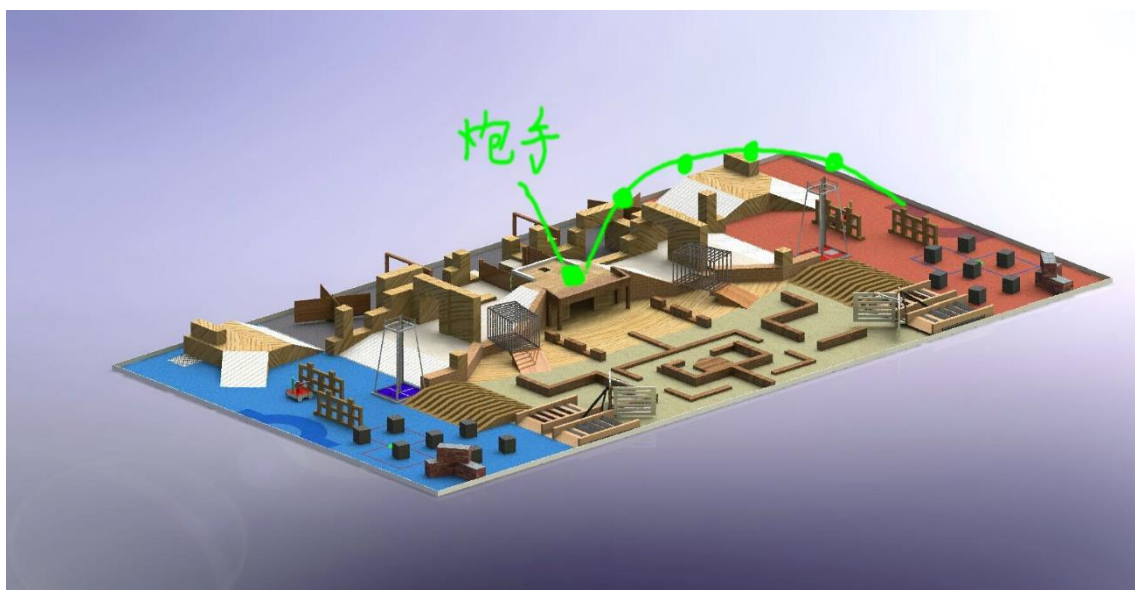
战车能爆头，基地也能爆头，那么现在，我就把基地的薄弱点位置发出来。



基地一共 13 个薄弱点，红色是普通薄弱点，黄色是基地的“天灵盖”。给基地爆头和给车爆头是一样的效果，所以想要赢得比赛，想要快速赢得比赛，一定要记得打击“爆头点”。那么问题来了，基地那么高，怎么才能打到“天灵盖”呢，于是就要请出我们的重量级战车“炮手”。

如果想快速 KO 比赛，就要发挥炮手的作用，所以，炮手的射程一定要远，要达到 15m 才可以，于是站在赛场中间，在刚过半场的位置变可以发射炮弹，在赛场中划出抛物线，如图所示





所以，想要赢得比赛的选手，一定要在炮手上下文章，不仅可以展现队伍真正的技术，还可以使整个赛场极具观赏性，靓爆全场。