大疆创新高校俱乐部游戏化运作体系

为了更好的支持俱乐部的发展,特制定本运作体系。

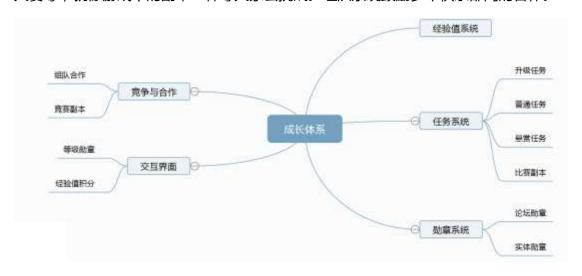
大疆创新高校俱乐部游戏化运作体系分为五个部分

经验值系统、任务系统、勋章系统、俱乐部间竞争与合作、基于论坛的用户界面。 经验值是俱乐部成长进程的可视化体现,从低级别俱乐部升级到高级别俱乐部需要达到 经验值要求。

任务系统是对经验值系统的补充。从低级别俱乐部升级到高级别俱乐部除了需要达到经验值要求以外,还需要完成升级任务。同时,完成任务可以获得大量经验值,更快的升级。

勋章系统增加了成长体系的趣味性,记录成长过程中每个值得纪念的时间。同时也是 对优秀俱乐部的奖励。

俱乐部间互动分为组队系统和竞赛副本两种,竞赛副本指 RoboMasters 大赛、SDK 大赛等,就像游戏中的副本一样等大家去挑战。组队系统鼓励多个俱乐部间的合作。



用户界面基于论坛,使用论坛中的积分与勋章构成交互界面。

升级体系:

开始

经验值:10升级任务: 在俱乐部委 员会注册

第备期 俱乐部 经验值:100升级任务: 在校团委注 册

初创俱乐部

经验值:500升级任务:举办新飞手训练营或推广10台飞机

成长俱 乐部 经验值:1000升级任务:敬请期待

发展俱 乐部 •经验值: 2000 •升级任务: 敬请期待

成熟俱 乐部

无限的经验值 无限的未来

级别	权益
	1. 可享受职前培训以及人才培养体系的培养
体 复世/月 <i>二</i> 並	2. 可享有校招、实习推荐资格,校招推荐成功将给予奖励
筹备期俱乐部	3. 可享受活动费用报销与物资支持
	4. 可享受到 DDS 购机优惠与返点
	1. 参加 RoboMasters 比赛或 DJI 开发者大赛可获得相应物资
	2. 官方将接待俱乐部骨干成员参观 DJI 公司总部
初创俱乐部	3. 可享有公司官方媒体宣传支持
	4. 可享有购机教育折扣(仅限于 M100 系类)
	5. 可根据 DDS 推广业绩奖励相应产品
	6. 可享有官方提供小礼品、纪念品等支持
	1. 将组织公司优秀人才与学校进行一系列交流活动
	2. 官方将邀请优秀俱乐部骨干到深圳参加俱乐部的年会
成长俱乐部	3. 将享有实验室研发设备支持
	4. 将享有官方提供的一台无人机置于创新型开放空间展示
	5. 将享有官方制作的俱乐部标志奖杯置于创新型开放空间
	1. 将享有实验室研发物资支持与技术指导
	2. 官方将邀请本级所有俱乐部骨干到深圳参加俱乐部的年会
发展俱乐部	3. 本级俱乐部骨干将有机会直达校招终面
	4. 依俱乐部需要 , 可同官方协商提供各类无人机与其他物资支持
	5. 将置于创新型开放空间俱乐部标志奖杯进行升级
	1. 官方将对俱乐部自发的活动提供专业人员指导等特别支持
	2. 官方将邀请本级所有俱乐部骨干到深圳参加俱乐部的年会,并作为优秀案例进行经验分享
成熟俱乐部	3. 官方提供大疆奖学金,奖励为俱乐部做出贡献的成员
	4. 官方为学校开设的相关课程提供教学所需的无人机设备
	5. 将置于创新型开放空间俱乐部标志奖杯进行升级

经验值获得方式:

1、日常获得

模块	项目	内容	基础经验值
研发	研发项目	向委员会提交项目计划书 ,	150~300
		根据项目的内容制定指标	
		和基础经验值。随着项目进	
		度获得经验值。	
	研发产品	研发出的产品品质较高,可	400+
		以发布到社会上竞争根据	
		产品的质量等获得经验值。	
日常运营	自媒体运营	综合微博微信等自媒体的	俱乐部论坛发帖 10 篇
		运营情况获得经验值。	/1 点经验值。
			俱乐部论坛发帖被官方
			加精华3篇/1点经验值
			俱乐部论坛发帖任——
			篇点击量超 1000 ,累计
			加分/1 点经验值。
			俱乐部成员参与论坛官
			方活动获奖/2 点经验值
			RM 官方微信与本俱乐
			部相关的稿件阅读量达
			800/1 点经验值;

		1000/2 点经验值;
		1500/3 点经验值。
		俱乐部供稿被 RM 官方
		微信采纳/2 点经验值
		俱乐部活动为 RM 官微
		增粉 150/1 点经验值;
		250/2 点经验值 ;350/3
		点经验值;500/5 点经
		验值。
		俱乐部官方微博发帖并
		@RM ,每满 10 条/2 点
		经验值。
		俱乐部供稿被 RM 官方
		微博采纳,阅读量达
		3000/1 点经验值。
		注册官方论坛账号,奖
		励 10 点。
自发活动	向委员会提交活动策划,根	10~100
	据活动策划制定KPI和基础	
	经验值。活动结束后,提交	
	活动总结。根据 KPI 完成情	
	况获得经验值。	

人才推荐	有效简历数量	俱乐部提交简历,简历通过	每10份有效简历获得1
		 HR 筛选之后,视为有效简 	点经验值。
		 历。根据有效简历数量获得 	
		经验值。	
	实习生	夏令营与实习生的数量。	每个实习生 20 点经验
			值。
	正式员工	 转正的员工数量 	每个正式员工 50 点经
			验值。
日常推广	DDS 推广	根据产品的销售额获得。	待定。

2、任务副本

委员会将会定期及不定期的发布任务。发布的任务信息包括任务要求、任务内容、任务奖励。

任务类型	获取方式	示例
普通任务	组委会发布任务之后,任	推广 RoboMasters 大赛:
	 何俱乐部都可以接受任 	传统参赛队伍发展新参赛队伍参
	务。多个俱乐部可同时进	赛。发展成功之后获得 20 点经验值
	行任务。	
悬赏任务	组委会发布任务之后,多	大逃亡活动第 99 期!
	个俱乐部提出目标 KPI 进	悬赏 50 点经验值。
	 行竞标 , 目标 KPI 高者得	最低 KPI : 增粉 200 , 阅读量 8000.

_	T	
	标。	竞标 KPI 增粉数量必须为大于 200 ,
	组委会会对俱乐部进行审	10 的倍数,阅读量为大于 8000 ,
	核,不合理的 KPI 会被认	100 的倍数。
	定为恶意竞标,无效。	
竞赛副本	官方发布比赛,各俱乐部	RoboMasters 大赛:
	组织队伍参与。	参赛奖励:20
	根据发布时候的方案获得	冲出省级赛: 20
	经验值。	进入总决赛:40
		16 强:80
		8强:120
		4强:150
		第二:180
		第一: 220
		16强~冠军的奖励仅能获得一项,
		参赛奖励、冲出省级赛、进入总决赛
		奖励可累积。
升级任务	俱乐部的任何阶段可以无	筹备期俱乐部升级为初创俱乐部。
	限次的挑战升级任务。挑	内容:在校团委(或同等级别以上部
	战成功只要经验值达到对	门)注册学生组织。
	应等级要求即可升级。	
	同等级升级任务有多个,	
	完成任意一个即可升级。	

3、特殊奖励

为俱乐部做出特殊贡献,会获得特殊奖励。例如:

俱乐部整体体系/运	100	若未被采纳,可给予50以下的鼓	
营方面建议		励	
新的品牌活动 100+提成		全新的活动方案被采纳后,之后	
		每场活动都会获得提成	

4、任务奖励获取

不定 KPI 的任务,只有完成和未完成两种情况,获得全额经验值或者获得 0 点经验值。 实物奖励将于任务完成后发放。

勋章系统:

完成任务、达成目标或者触发某些特(yin)殊(cang)条件,会获得相应的勋章。 每个勋章都会在论坛中发放给俱乐部官方账号。

一些特殊的勋章,还会有实体勋章发放至俱乐部。



合作系统

不同俱乐部可以组队合作挑战任务或者参加比赛。组队的各俱乐部获得的经验值将超过一个俱 乐部单独完成任务获得的经验值。某些任务只有组队才能完成。

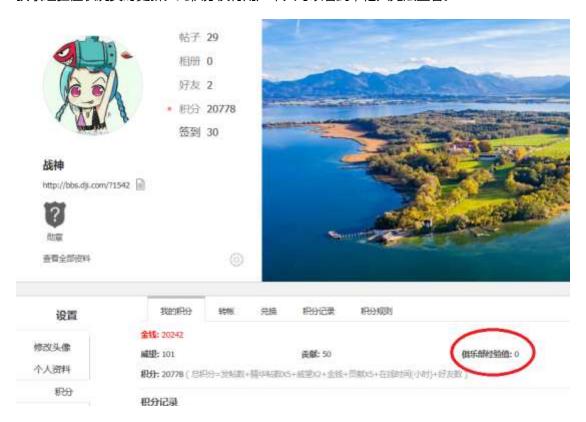
基础的经验分配比例为每个俱乐部获得60%的经验值,总共获得120%的经验值。

任务发布时会调整总经验值,最高可超过200%。

组队接任务时,可以调整经验分配方案。

交互界面

俱乐部官方账号在论坛具有专属的积分"俱乐部经验值",根据俱乐部日常的研发运营及任务 获取经验值状况实时更新。此积分仅有用户本人可以看到,他人无法查看。



可以点击设置(全部资料旁边的齿轮符号)→积分,或者直接点击头像旁边的"积分"查看。 俱乐部会根据等级获得等级勋章,等级勋章展示于个人主页,所有人皆可查看。



更新系统:

组委会会根据实际运营情况调整整个升级系统的各项数值。除非重大 BUG , 版本升级之后 , 之前版本获得的勋章、俱乐部等级皆有效。

俱乐部组委会对本体系具有最终解释权。

系统还在持续优化中,希望大家能提出自己的意见与建议。一旦采纳,会获得经验值以 及实物的奖励。

那么,现在,开始俱乐部成长之旅吧!