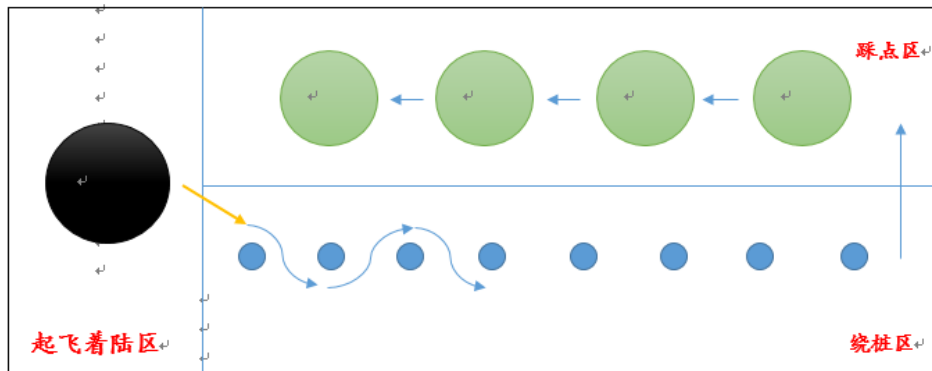


# 浙江大学“大疆杯”第一届无人飞行器竞技赛预赛规则

## 1.1 比赛任务

现场培训完毕后，参赛者需操控无人机从起飞着陆区升空，前往桩区执行绕桩任务。绕桩完毕后，前往踩点区执行飞行器着陆训练任务，依次降落在着陆圈内后，返回起飞着陆区。场地示意图如下：（比赛场地以现场区域布置、桩点数及桩距、踩点数及踩点区半径，以现场公布为准）



## 1.2 计分方式

比赛成绩计算公式：

$$A = (200 - t) \times Q$$

其中：

t: 起飞着落时间（单位为 s）

Q: 任务质量因子，计算方法如下表：

质量因子计算方法
----------

质量因子 Q	考核说明	备注
1.1	飞行器不碰桩，降落架 不压落点区边界，飞行 姿态平稳	每期比赛最多 3 人可获得此 奖励项目
1	飞行器不碰桩，降落架 不压落点区边界	
$1 - 0.05 \times n$	飞行器碰桩，或飞行器 降落架压落点区边界	n 为碰桩次数，及降落架压 落点区边界次数的总和
0	飞行器执行任务中非法 落地	飞行器非法落地后，比赛者 有一次机会重新执行任务

注明：公式各参数会根据比赛当天天气情况作出相应修改