

# 经典的滤波算法(转)

## 1、限幅滤波法（又称程序判断滤波法）

- A、方法：
  - 根据经验判断，确定两次采样允许的最大偏差值（设为 A）
  - 每次检测到新值时判断：
  - 如果本次值与上次值之差 $\leq A$ ,则本次值有效
  - 如果本次值与上次值之差 $> A$ ,则本次值无效,放弃本次值,用上次值代替本次值
- B、优点：
  - 能有效克服因偶然因素引起的脉冲干扰
- C、缺点：
  - 无法抑制那种周期性的干扰
  - 平滑度差

## 2、中位值滤波法

- A、方法：
  - 连续采样 N 次（N 取奇数）
  - 把 N 次采样值按大小排列
  - 取中间值为本次有效值
- B、优点：
  - 能有效克服因偶然因素引起的波动干扰
  - 对温度、液位的变化缓慢的被测参数有良好的滤波效果
- C、缺点：
  - 对流量、速度等快速变化的参数不宜

## 3、算术平均滤波法

- A、方法：
  - 连续取 N 个采样值进行算术平均运算
  - N 值较大时：信号平滑度较高，但灵敏度较低
  - N 值较小时：信号平滑度较低，但灵敏度较高
  - N 值的选取：一般流量，N=12；压力：N=4
- B、优点：
  - 适用于对一般具有随机干扰的信号进行滤波
  - 这样信号的特点是有一个平均值，信号在某一数值范围附近上下波动
- C、缺点：
  - 对于测量速度较慢或要求数据计算速度较快的实时控制不适用
  - 比较浪费 RAM

## 4、递推平均滤波法（又称滑动平均滤波法）

- A、方法：
  - 把连续取 N 个采样值看成一个队列

队列的长度固定为 N

每次采样到一个新数据放入队尾,并扔掉原来队首的一次数据.(先进先出原则)

把队列中的 N 个数据进行算术平均运算,就可获得新的滤波结果

N 值的选取: 流量, N=12; 压力: N=4; 液面, N=4~12; 温度, N=1~4

B、优点:

对周期性干扰有良好的抑制作用,平滑度高

适用于高频振荡的系统

C、缺点:

灵敏度低

对偶然出现的脉冲性干扰的抑制作用较差

不易消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

不适用于脉冲干扰比较严重的场合

比较浪费 RAM

## 5、中位值平均滤波法 (又称防脉冲干扰平均滤波法)

A、方法:

相当于“中位值滤波法”+“算术平均滤波法”

连续采样 N 个数据,去掉一个最大值和一个最小值

然后计算 N-2 个数据的算术平均值

N 值的选取: 3~14

B、优点:

融合了两种滤波法的优点

对于偶然出现的脉冲性干扰,可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

C、缺点:

测量速度较慢,和算术平均滤波法一样

比较浪费 RAM

## 6、限幅平均滤波法

A、方法:

相当于“限幅滤波法”+“递推平均滤波法”

每次采样到的新数据先进行限幅处理,

再送入队列进行递推平均滤波处理

B、优点:

融合了两种滤波法的优点

对于偶然出现的脉冲性干扰,可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

C、缺点:

比较浪费 RAM

## 7、一阶滞后滤波法

A、方法:

取  $a=0\sim 1$

本次滤波结果 =  $(1-a) * \text{本次采样值} + a * \text{上次滤波结果}$

- B、优点：
  - 对周期性干扰具有良好的抑制作用
  - 适用于波动频率较高的场合
- C、缺点：
  - 相位滞后，灵敏度低
  - 滞后程度取决于  $a$  值大小
  - 不能消除滤波频率高于采样频率的  $1/2$  的干扰信号

## 8、加权递推平均滤波法

- A、方法：
  - 是对递推平均滤波法的改进，即不同时刻的数据加以不同的权
  - 通常是，越接近现时刻的数据，权取得越大。
  - 给予新采样值的权系数越大，则灵敏度越高，但信号平滑度越低
- B、优点：
  - 适用于有较大纯滞后时间常数的对象
  - 和采样周期较短的系统
- C、缺点：
  - 对于纯滞后时间常数较小，采样周期较长，变化缓慢的信号
  - 不能迅速反应系统当前所受干扰的严重程度，滤波效果差

## 9、消抖滤波法

- A、方法：
  - 设置一个滤波计数器
  - 将每次采样值与当前有效值比较：
  - 如果采样值=当前有效值，则计数器清零
  - 如果采样值 $\neq$ 当前有效值，则计数器+1，并判断计数器是否 $\geq$ 上限  $N$ (溢出)
  - 如果计数器溢出,则将本次值替换当前有效值,并清计数器
- B、优点：
  - 对于变化缓慢的被测参数有较好的滤波效果,
  - 可避免在临界值附近控制器的反复开/关跳动或显示器上数值抖动
- C、缺点：
  - 对于快速变化的参数不宜
  - 如果在计数器溢出的那一次采样到的值恰好是干扰值,则会将干扰值当作有效值导入系统

## 10、限幅消抖滤波法

- A、方法：
  - 相当于“限幅滤波法”+“消抖滤波法”
  - 先限幅,后消抖
- B、优点：
  - 继承了“限幅”和“消抖”的优点
  - 改进了“消抖滤波法”中的某些缺陷,避免将干扰值导入系统
- C、缺点：

对于快速变化的参数不宜

## 11、IIR 数字滤波器

A. 方法:

确定信号带宽， 滤之。

$$Y(n) = a_1 * Y(n-1) + a_2 * Y(n-2) + \dots + a_k * Y(n-k) + b_0 * X(n) + b_1 * X(n-1) + b_2 * X(n-2) + \dots + b_k * X(n-k)$$

B. 优点: 高通, 低通, 带通, 带阻任意。设计简单(用 matlab)

C. 缺点: 运算量大。

-----  
-----

# 软件滤波的 C 程序样例

11 种软件滤波方法的示例程序

假定从 8 位 AD 中读取数据（如果是更高位的 AD 可定义数据类型为 int),子程序为 get\_ad());

## 1、限副滤波

```
/* A 值可根据实际情况调整
   value 为有效值， new_value 为当前采样值
   滤波程序返回有效的实际值 */
#define A 10

char value;

char filter()
{
    char new_value;
    new_value = get_ad();
    if ( ( new_value - value > A ) || ( value - new_value > A ) )
        return value;
    else return new_value;
}
```

## 2、中位值滤波法

```
/* N 值可根据实际情况调整
   排序采用冒泡法*/
#define N 11

char filter()
{
    char value_buf[N];
    char count,i,j,temp;
    for ( count=0;count < N ; count++ )
        value_buf[count] = get_ad();
        delay();
    }
    for (j=0;j<N-1;j++) //冒泡法
    {
        for (i=0;i<N-1-j;i++)
        {
            if ( value_buf[i]>value_buf[i+1] )
            {
                temp = value_buf[i];
                value_buf [i]= value_buf[i+1];
                value_buf[i+1] = temp;
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
    return value_buf[(N-1)/2];  
}
```

### 3、算术平均滤波法

```
/*  
*/  
  
#define N 12  
  
char filter()  
{  
    int sum = 0;  
    for ( count=0;count<N;count++)  
    {  
        sum += get_ad();  
        delay();  
    }  
    return (char)(sum/N);  
}
```

### 4、递推平均滤波法（又称滑动平均滤波法）

```
/*  
*/  
  
#define N 12  
  
char value_buf[N];  
char i=0;  
  
char filter()  
{  
    char count;  
    int sum=0;  
    value_buf[i++] = get_ad();  
    if ( i == N )    i = 0;  
    for ( count=0;count<N;count++)    sum = value_buf[count];  
    return (char)(sum/N);  
}
```

### 5、中位值平均滤波法（又称防脉冲干扰平均滤波法）

```
/*  
*/  
  
#define N 12  
  
char filter()  
{  
    char count,i,j;  
    char value_buf[N];
```

```

int sum=0;
for (count=0;count < N;count++) {
    value_buf[count] = get_ad();
    delay();
}

for (j=0;j<N-1;j++) //冒泡法
{
    for (i=0;i<N-1-j;i++)
    {
        if ( value_buf[i]>value_buf[i+1] )
        {
            temp = value_buf[i];
            value_buf [i]= value_buf[i+1];
            value_buf[i+1] = temp;
        }
    }
}

for ( count=0;count<N;count++) sum = value_buf[count];
return (char)(sum/(N-2));
}

```

## 6、限幅平均滤波法

```

/*
*/
略 参考子程序 1、3

```

## 7、一阶滞后滤波法

```

/* 为加快程序处理速度假定基数为 100， a=0~100 */

```

```

#define a 50

char value;

char filter()
{
    char new_value;
    new_value = get_ad();
    return (100-a)*value + a*new_value;
}

```

## 8、加权递推平均滤波法

```

/* coe 数组为加权系数表，存在程序存储区。*/

```

```

#define N 12

char code coe[N] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

```

```

char code sum_coe = 1+2+3+4+5+6+7+8+9+10+11+12;

char filter()
{
    char count;
    char value_buf[N];
    int sum=0;
    for (count=0,count {
        value_buf[count] = get_ad();
        delay();
    }
    for ( count=0;count<N;count++)    sum = value_buf[count];
    return (char)(sum/sum_coe);
}

```

## 9、消抖滤波法

```

#define N 12

char filter()
{
    char count=0;
    char new_value;
    new_value = get_ad();
    while (value !=new_value);
    {
        count++;
        if (count>=N)    return new_value;
        delay();
        new_value = get_ad();
    }
    return value;
}

```

## 10、限幅消抖滤波法

```

/*
*/
略 参考子程序 1、9

```

## 11、IIR 滤波例子

```

int BandpassFilter4(int InputAD4)
{
    int ReturnValue;
    int ii;
    RESLO=0;
    RESHI=0;
    MACS=*PdelIn;

```



```
OP2=1068; //FilterCoeff4[4];
MACS=*(PdelIn+1);
OP2=8; //FilterCoeff4[3];
MACS=*(PdelIn+2);
OP2=-2001; //FilterCoeff4[2];
MACS=*(PdelIn+3);
OP2=8; //FilterCoeff4[1];
MACS=InputAD4;
OP2=1068; //FilterCoeff4[0];
MACS=*PdelOu;
OP2=-7190; //FilterCoeff4[8];
MACS=*(PdelOu+1);
OP2=-1973; //FilterCoeff4[7];
MACS=*(PdelOu+2);
OP2=-19578; //FilterCoeff4[6];
MACS=*(PdelOu+3);
OP2=-3047; //FilterCoeff4[5];
*p=RESLO;
*(p+1)=RESHI;
mytestmul<<=2;
ReturnValue=*(p+1);
for (ii=0;ii<3;ii++)
{
    DelayInput[ii]=DelayInput[ii+1];
    DelayOutput[ii]=DelayOutput[ii+1];
}
DelayInput[3]=InputAD4;
DelayOutput[3]=ReturnValue;

// if (ReturnValue<0)
// {
//     ReturnValue=-ReturnValue;
// }
return ReturnValue;
}
```