

全国大学生机器人大赛 RoboMasters2017 机器人对抗赛

规则更新说明 (V1.0)

鉴于目前《全国大学生机器人大赛 RoboMasters2017 机器人对抗赛规则》正处于最后的研发论证阶段,尚有部分内容不宜提前发布。但为方便各参赛队伍尽早了解新赛季的规则方向,进而开展备赛的各项工,组委会先行发布《规则更新说明 V1.0》,对新赛季规则中,现已既定的内容进行解释说明。同时,2017 赛季规则主体将在《RoboMasters2016 全国机器人大赛比赛规则 V4.5》基础上进行更新完善,请首次参赛的队伍先行查阅参考 2016 赛季规则。

1. 赛事信息

“RM2017 对抗赛” 规则赛事部分更新如下：

所属范围	2017 年规则	更新说明
赛事设置	2017 赛季由以下两个赛事组成： 1、“全国大学生机器人大赛 RoboMasters2017 机器人对抗赛”（简称“RM2017 对抗赛”）； 2、“全国大学生机器人大赛 RoboMasters2017 技术挑战赛”（简称“RM2017 技术挑战赛”）。	赛事设置调整,将在原全国大赛的赛事安排之外,单独设立“RM2017 技术挑战赛”。重点针对技术含量更高的研发方向进行竞赛比拼。
赛事安排	“RM2017 对抗赛”包含以下赛程安排：分区赛、踢馆赛、全国赛（原“全国总决赛”）。	原“全国总决赛”更名为“全国赛”。
	“RM2017 技术挑战赛”的竞赛内容及赛程规划将独立运营,其相关信息将在后续官方发布中体现。	“RM2017 技术挑战赛”将独立运营,形式类似于 2016 赛季“RM 竞技赛”。
备赛审核	1 次“备赛资格测评”（将以线上答题形式展开,主要针对新赛季赛事规则及竞赛条款进行全面评测,满分 100 分,60 分合格）。	新增线上测评环节,测评通过的队伍将获得备赛资格,即可启动研发和获得官方提供的部分基础物资。
	减少《研发进度报告》提交次数,但质量要求提高。	减少研发进度报告提交次数。但直接关系到各队是否拥有新赛季参赛资格,请务必重视。
比赛日程	分区赛执行时间：2017 年 5 月份（预计）； 总决赛执行时间：2017 年 7 月份（预计）。	比赛日程相较 RM2016 赛季整体提前。
参赛要求	同一所学校仅有一支参赛队拥有参赛资格。	同一所学校正式参赛的队伍数量限定为一支。

指导教师职责	增加内容：“在参赛期间，指导教师须积极配合组委会的工作，做好队伍的领路人和监护人。”	指导老师职责增加。
单项奖项设置	优秀指导教师获奖名额：8名。	获奖名额增加。
	优秀队长获奖名额：8名。	获奖名额增加。
	优秀项目管理获奖名额：8名。	获奖名额增加。
技术挑战赛奖项设置	更新技术挑战赛奖项设置，具体内容另行发布。	详见《RM2017 技术挑战赛规则》。
比赛日安排	对竞赛核心流程及各比赛日的重要安排进行说明。	重新梳理了比赛日安排部分(如：报到、检录、热身、领队会议等)。
规则更新	综合 2017 赛季备赛及比赛期间实际发生的情况，组委会可能会从以下几个方向进行规则迭代： <ol style="list-style-type: none"> 1. 增加新的神符、机制； 2. 小幅调整规则中的平衡性参数（弹量、功率限制、违规判罚等）； 3. 修改通过非技术手段获得优势的规则点； 4. 在比赛期间，对造成比赛不平衡的行为追加判罚。 	新增规则更新思路。
赛事答疑渠道	RoboMasters2017 官方参赛 QQ 群：234894285。	答疑渠道更新。申请加入该群时请备注清楚队名、姓名及职务（仅队长、项目管理及指导老师可入）。

2. 规则及机器人

2.1 获胜条件，以优先级排序：

第一优先级：对方基地摧毁，比赛立即结束，己方获得胜利；

第二优先级：对方除基地外的机器人全部摧毁，比赛立即结束，己方获得胜利；

第三优先级：比赛时间到基地剩余血量高获胜；

第四优先级：如果基地血量相同，全队机器人剩余总血量高获胜。

2.2 机器人及规则

元素	类型	功能	数量	备注
基地机器人	机器人	胜负关键，自动防御。	1	红方参赛队伍可以使用 WiFi8-10 信道组网通讯，蓝方使用 WiFi11-
英雄机器人		战场核心主力，攻击防御强。	1	
工程机器人		工程机器人每队上场一台，不能安装任何发射机构。工程机器人可以布置“障碍”，辅助英雄	1	

		登岛或者登岛取弹分发给其他机器人,以及维修(补充血量)英雄机器人和步兵机器人。但是工程机器人不得以任何形式阻挡对方机器人上下资源岛。		13 信道组网通信。
步兵机器人		灵活作战。	3	
空中机器人		空中力量。	1	
补给站		弹丸供给。	1	
启动区	战场	比赛开始前待命区域。	2	
基地区		基地机器人活动区域。	2	
资源岛		有大量混合弹丸高台。	1	
障碍库		存放障碍物的地方。	2	在基地区。
停机坪		飞机出发的地方,没有弹丸供给。	2	
停机立柱		飞机取高尔夫弹丸。	4	
公路		直通两个启动区的平路。	2	
障碍放置区		放置障碍物的地方。	2	
大符	机关神符	视觉识别打击,攻击力增强。	2	升级为新版,大符顶部显示随机数,大符九宫格图案变为随机变化数字,依次输入顶部显示随机数,成功后激活大符。
加弹机构		定时给补给站发放弹丸。	2	定时发放弹丸。
障碍物		放置在障碍区,阻挡敌方进入。	30	克制打完大符攻击基地。
资源立柱		每方远端的停机立柱,飞机占领后全队每秒恢复一定血量。	2	立柱四周有装甲,一定时间内击中补血停止。
战损效果		基地顶部装甲受到攻击,底盘断电若干秒,底盘运动受限。		该效果侧重于受打击时的效果呈现,类似于电竞中的“冰冻效果”。

注：具体比赛规则以官方最新发布的正式版《比赛规则手册》为准。

全国大学生机器人大赛 RoboMasters 组委会

