

2018年2月1日增补FAQ

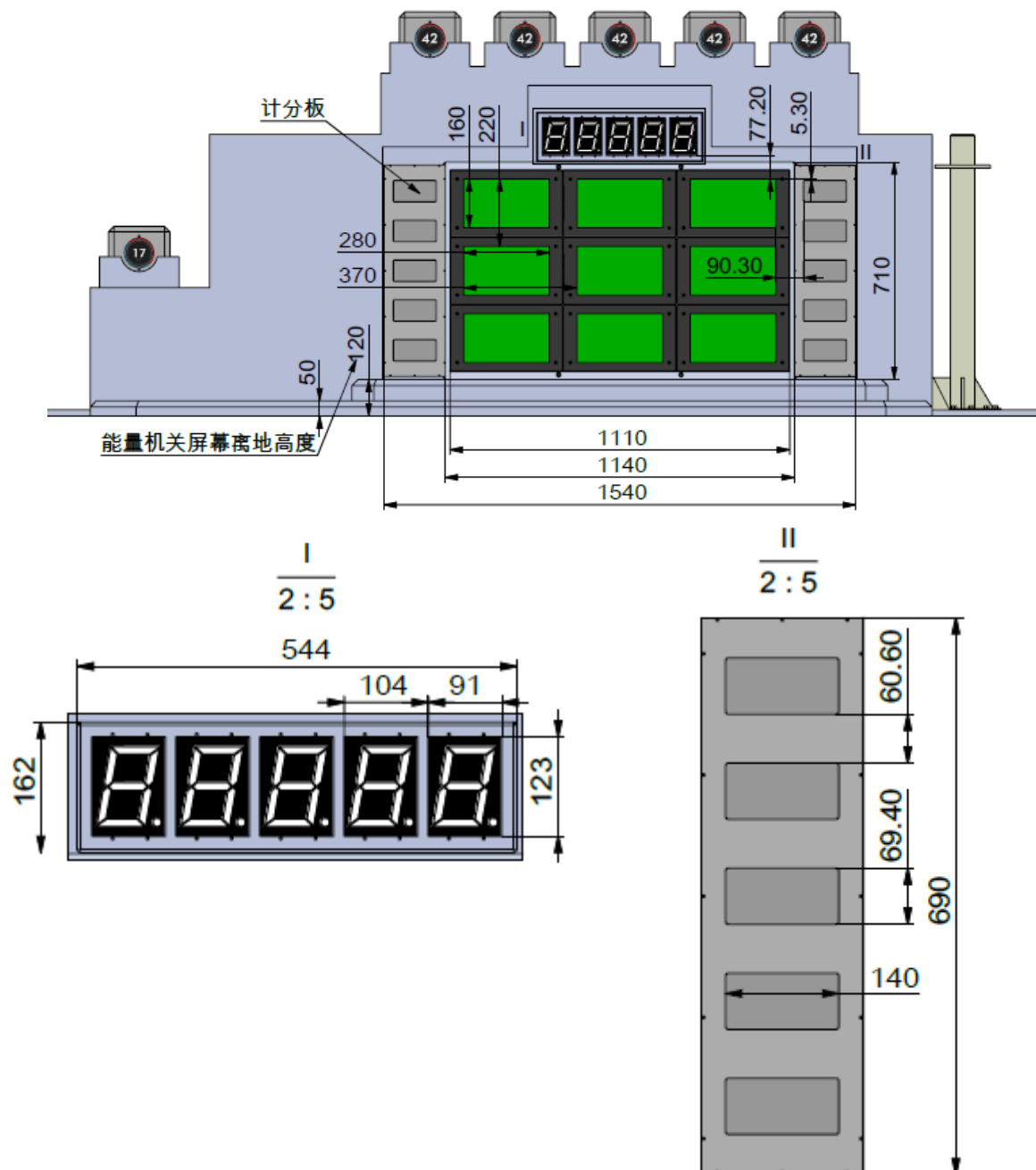
能量机关：

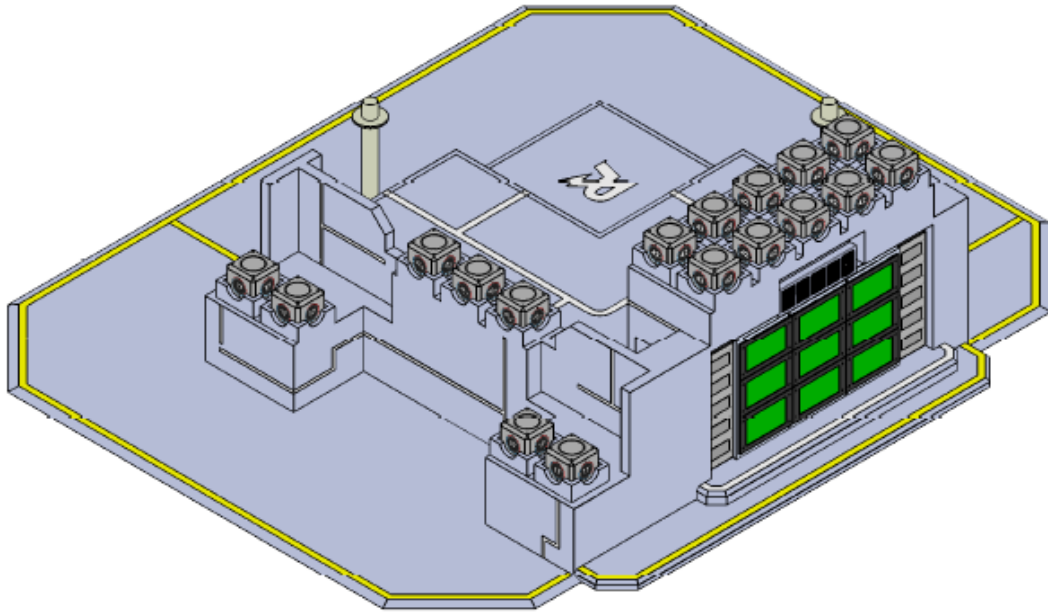
战场的两个资源岛侧面分别安装有1块屏幕，屏幕的表面为九宫格，每个格子显示数字；

屏幕上部为密码显示区，随机显示5位不重复的阿拉伯数字密码。屏幕两侧为计分板，当机器

人依次正确地打击切换中的九宫格对应数字时，计分灯条从下到上依次亮起；

能量机关示意图如下：





能量机关分为红方能量机关和蓝方能量机关，靠近红方基地区的为红方能量机关，靠近蓝方基地区的为蓝方能量机关。

每局比赛倒计时显示7:00，小能量机关立刻启动。红/蓝方小能量机关激活后，红/蓝方的所有存活机器人攻击力变为原来的1.5倍，增益效果持续时间1分钟；倒计时显示4:00时立刻切换成大能量机关，红/蓝方大能量机关激活后，红/蓝方的所有存活机器人攻击力变为原来的3倍，增益效果持续时间1分钟。

注意：

- ① 两种模式的增益不叠加，当获得大能量机关增益时，小能量机关增益将被覆盖；
- ② 倒计时显示4:00时，无论是否在打击，系统都切换为大能量机关，打击小能量机关积分被清零。

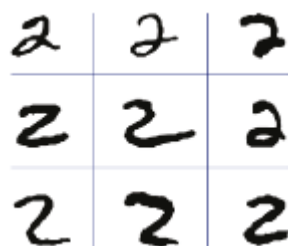
小能量机关：倒计时7:00时，小能量机关启动。只有当任意弹丸击中九宫格的任意一个格子，密码区显示5位密码、九宫格随机出现1~9九个不重复的**手写体阿拉伯数字**，此时则小能量机关处于可被激活状态。可被激活状态持续4.5秒，如果4.5秒内没有受到继续击打，则密码区和九

宫格关闭显示数字。密码区每种排列方式停留1.5秒，然后切换到下一个随机的排列；击中目标数字所在的格子则积1分，连续得到5分即可激活小能量机关。

小能量机关击打规则如下：

- ① 如果1.5秒时间内击中正确的数字，则立即切换到下一个数字排列，密码显示区密码不变；
- ② 如果1.5秒时间内击中错误数字，则立即切换到下一个数字排列，密码显示区密码刷新；
- ③ 如果1.5秒超时，则立即切换到下一个数字排列，密码显示区密码刷新；
- ④ 如果超过4.5秒未击打九宫格任意格子，九宫格回到可被激活前的状态，则密码区和九宫格关闭显示任何数字；
- ⑤ 如果5位密码按顺序正确打击完毕，则该激活小能量机关。

小能量机关的手写体数字2示意图如下：



大能量机关：倒计时4:00时，大能量机关启动。只有当任意弹丸击中九宫格的任意一个格子，密码区显示5位密码、九宫格随机出现1~9九个不重复的**动态火焰阿拉伯数字**，此时则大能量机关处于可被激活状态。可被激活状态持续4.5秒，如果4.5秒内没有受到继续击打，则密码区和九宫格关闭显示数字。密码区每种排列方式停留1.5秒，然后切换到下一个随机的排列；击中目标数字所在的格子则积1分，连续得到5分即可激活大能量机关。

大能量机关击打规则如下：

- ①如果1.5秒时间内击中正确的数字，则立即切换到下一个数字排列，密码显示区密码不变；
- ②如果1.5秒时间内击中错误数字，则立即切换到下一个数字排列，密码显示区密码刷新；
- ③如果1.5秒超时，则立即切换到下一个数字排列，密码显示区密码刷新；

④如果超过4.5秒未击打九宫格任意格子，九宫格回到可被激活前的状态，则密码区和九宫格关闭显示任何数字；

⑤ 如果 5 位密码按顺序正确打击完毕，则该机器人所属的一方激活大能量机关。

注意：动态火焰阿拉伯数字，可参考阿拉伯数字 0。

动态视频： <https://pan.baidu.com/s/1dGIbqtN> 密码: df2d

大能量机关的动态火焰阿拉伯数字 1-9 静态示意图如下：









