

关于 RM 夏令营机器人的技术报告大纲(16 组)

组员及分工：机械：杨曦、俞沐开、罗芷晴

嵌入式：武馨怡、王昱潼

算法：唐朝龙、鲜昊甫

一、需求分析 (abstract)

- 1、根据比赛主题和规则的描述，我们通过讨论决定制作四面都可跨越一层方块的机器人，并且在机器内部进行方块的夹取和储存。
- 2、比赛以第一人称视角操作，顾我们需要图像传感器来进行传输图像，且视野要尽可能的广泛，所以需要舵机控制图像传感器，控制其旋转角度。
- 3、实现机器基本功能：底盘系统，抬升系统，夹子系统。
- 4、抬升装置需要限位开关 防止下降到底后皮带打滑
- 5、由于麦轮本身的原因 在自动时期轮子打滑可能会导致底盘走的不直 需要用陀螺仪进行纠正 同样旋转也可利用陀螺仪来控制底盘旋转
- 6、第一阶段算法运用插头动态规划在联通 16 个颜色格子的情况下尽可能让路线占满整张地图，并且每个格子到与之颜色对应的资源区的距离和最小。
- 7、第二阶段算法使用贪心策略求出局部最优解，在每次铺设堡垒时找出地图上能够提高分数最多的位置，每当地图发生变化时，都更新一次最佳的放置堡垒的位置。
- 8、UI 要能够明显的显示出每个格子要铺设什么颜色的方块，使操作手能够快速的看懂。

二 所需技术点，关键词

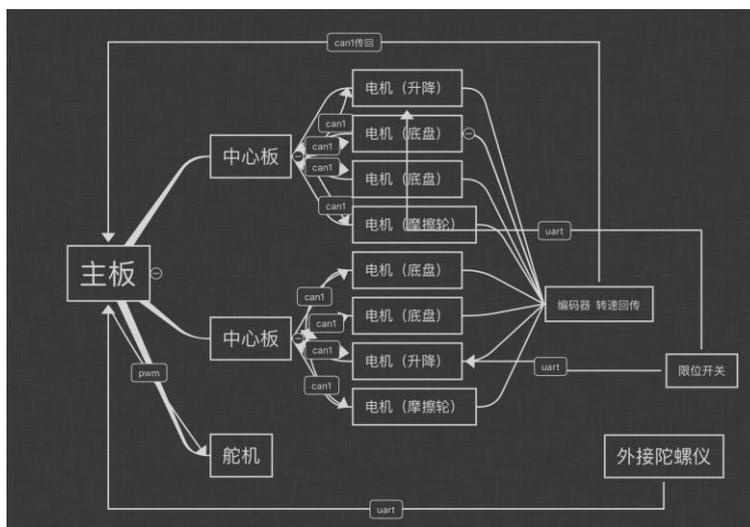
机械：气动装置、传动装置

嵌入式：舵机控制、PID 闭环控制、陀螺仪矫正、限位开关的合理使用

算法：插头状态压缩动态规划、贪心算法、局部最优解

三 总体方案

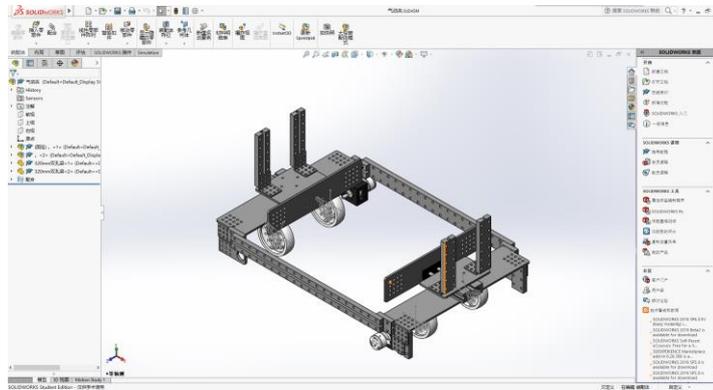
给出各系统之间的相互联系关系，比如，电池驱动主控板，电机，电调，舵机，主控板，编码器，传感器和电机等的信息传递。



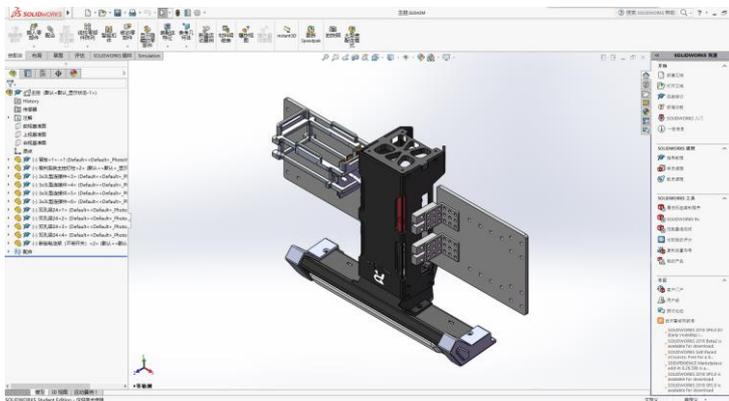
四 各模块方案

1、机械部分：

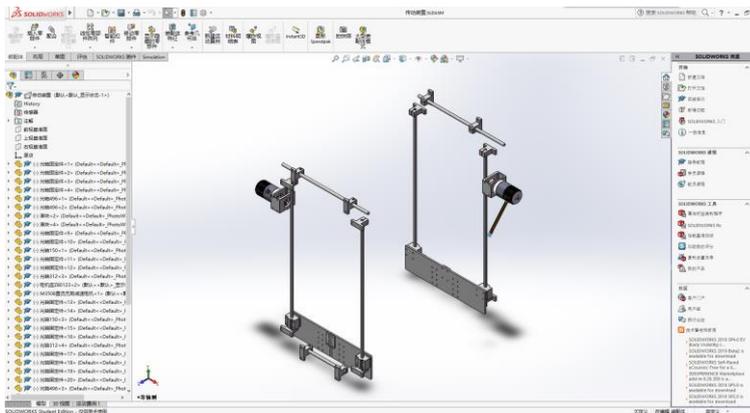
(1) 气动夹



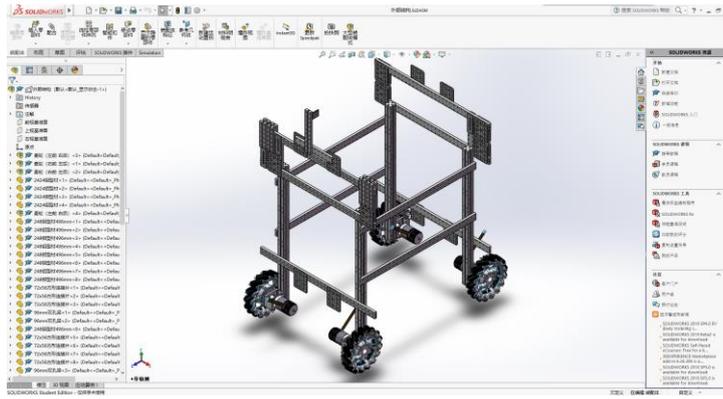
(2) 主控



(3) 传动装置



(4) 外部结构



嵌入式部分：

(一) 通讯模块

- 1、can 通讯----驱动电机----上机测试----调整 pid 与速度 功率（俞沐开、武馨怡）
- 2、板间通讯（uart 通讯）：把外接主控板的数据传回 stm32（王昱潼、唐朝龙）
发送数据：

```
#pragma config(UART_Usage, UART1, uartUserControl, baudRate4800, IOPins, None, None)
#pragma config(Sensor, in1, gyro_vex, sensorGyro)
/**!!Code automatically generated by 'ROBOTC' configuration wizard !!**//
void sendgyrodata(int a)
{
    sendChar(UART1, a);
    sendChar(UART1, a >> 8);
    sendChar(UART1, a >> 16);
    sendChar(UART1, a >> 24);
    wait1Msec(50);
}
task sendgyrodata_task()
{
    int gyro_vexda,bbb=0;
    setBaudRate(UART1, baudRate4800);
    configureSerialPort(UART1, uartUserControl);
    while(1)
    {
        gyro_vexda = SensorValue[gyro_vex];
        sendgyrodata(gyro_vexda);
    }
}
task main()
{
    startTask(sendgyrodata_task);
}
```

接收数据：

```
#include "execute_task.h"
#include "can_device.h"
#include "uart_device.h"
#include "cmsis_os.h"
#include "calibrate.h"
#include "pid.h"
#include "sys.h"
#include "string.h"

int32_t gyro_vex, enc_L_vex, enc_R_vex, judge;
uint8_t temp[4];

void getdataback(void)
{
    judge=1;//To determine whether or not to enter the callback function
    memcpy(&gyro_vex, temp, 4);
}

void execute_task(const void* argu)
{
    judge=0;
    temp[0]=0;
    temp[1]=0;
    temp[2]=0;
    temp[3]=0;
    uart_init(USER_UART3, 4800, WORD_LEN_8B, STOP_BITS_1, PARITY_NONE);
    uart_rcv_callback_register(USER_UART3, getdataback);
    uart_receive_start(USER_UART3, temp, 4);

    while(1)
        osDelay(5);
}
```

(二) 执行器模块 (武馨怡、俞沐开)

1、pwm 控制----调整舵机角度

```
uint16_t position = 1500, speed = 3;

void camera_task(const void* argu)
{
    set_pwm_group_param(FWM_GROUP1, 20000);
    set_pwm_param(FWM_I08, 20000);
    start_pwm_output(FWM_I08);

    while(1)
    {
        position += rc.ch4/110*speed;
        VAL_LIMIT(position, 1200, 1750);
        set_pwm_param(FWM_I08, position);

        osDelay(20);
    }
}
```

2、继电器控制电磁阀

3、利用中心板分线

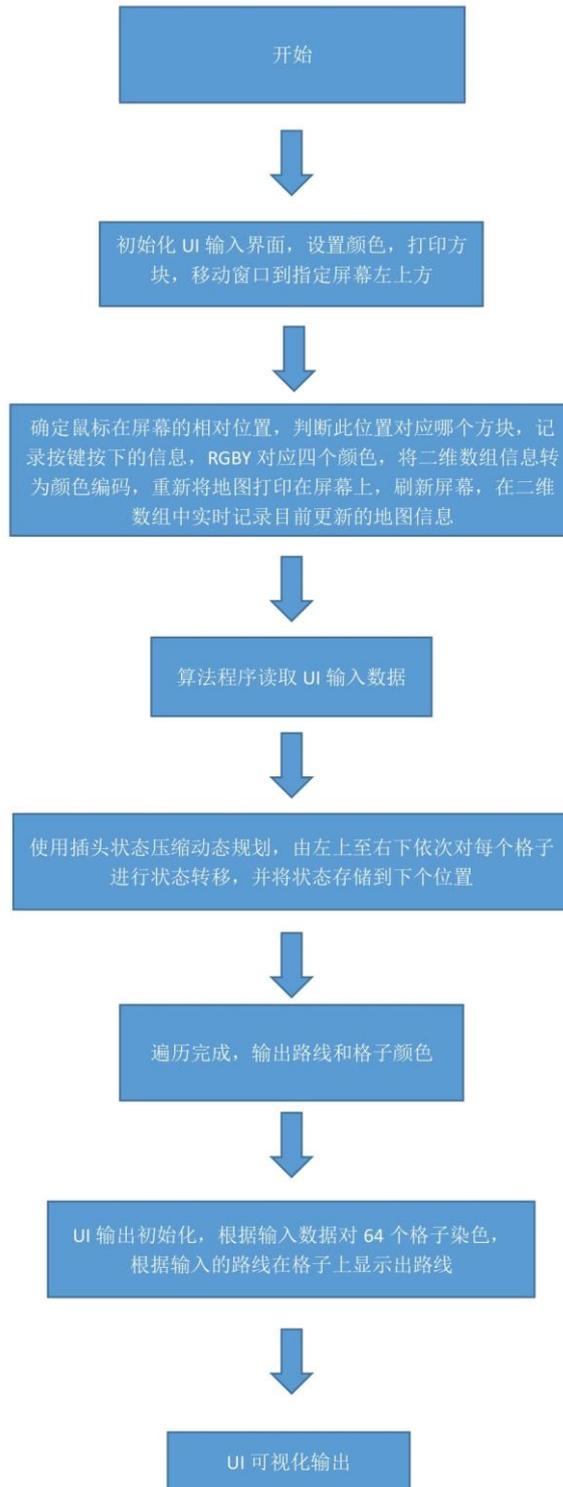
(三) 传感器模块 (王昱潼)

1、限位开关的使用 (抬升限位)

2、陀螺仪对底盘矫正 (第二阶段 陀螺仪接在外接的板子上)

算法部分:

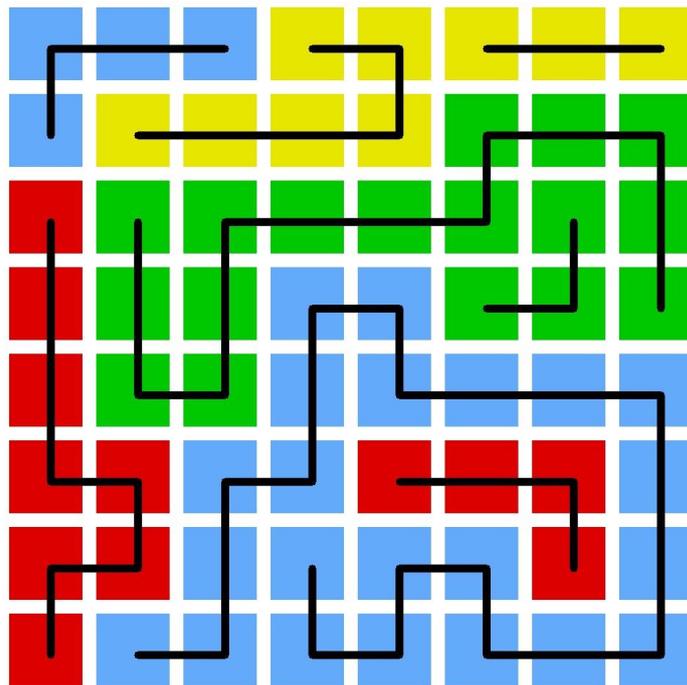
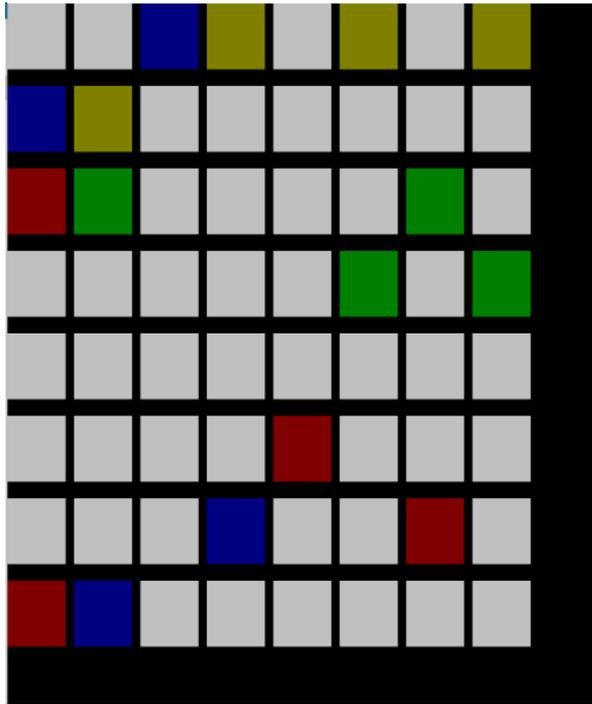
1. 流程图:



2. 思路:

算法部分用的是插头状态压缩动态规划的一个方法，由左上至右下依次对每个格子进行状态转移，并将状态存储到下个位置，轮廓线长度为 9，轮廓线上方的格子即为确定的路线，在路线穿过轮廓线的地方，为一个插头。当轮廓线上方路线的两端都穿过轮廓线时，左边的插头称为左插头，右边的插头称为右插头。当完成对地图的遍历后，即可求出路线。

3. UI 设计:



五 理论分析 (analysis)

机械: 3508 功率 (加电调): 240W

2006 功率 (加电调): 72W

气缸: TN10*15

轮距: 393.10mm

轴距: 543.40mm

高度: 855.06mm

长度：685.78mm

宽度：542.20mm

资源块间距（资源区内）（方块中心距）：248.00mm

算法：

因为使用了插头动态规划，算法能够完美的求出解，即在联通 16 个颜色格子的情况下路线能够完全填满整张地图。插头动态规划的求解速度经测试大约为 0.05 秒，整个程序包括 UI 输入，求解路线和 UI 输出大约为 0.25 秒。

嵌入式：

1、板间通讯中，通讯中断时间为 50 毫秒。

2、

给出控制参数。

写出遇到的困难和问题，重点写出走过的弯路，例如没有进行负载的估计，导致动力选型不合理等（介绍各部分任务的完成者）

五 制作与测试流程

这一部分主要记录制作机器人与进入场地测试的经历，讲讲初始规划中与实际偏差较大的部分，分析问题原因，以及解决方案（讲讲是谁提出了解决问题的方案）

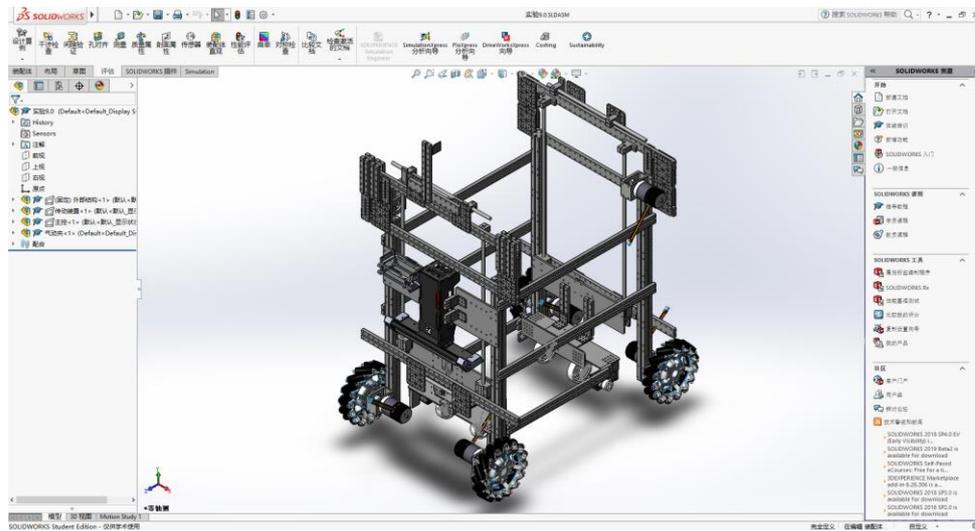
六 结果与评价

优势：可以拆卸城堡

劣势：储存搭建城堡的速度较慢

创新点：拆卸装置和夹取装置合在一起

七 附录（Appendix）请将代码及机械制图等粘贴在附录中



```

#pragma config(UART_Usage, UART1, uartUserControl, baudRate4800, IO Pins, None, None)
#pragma config(Sensor, in1, gyro_vex, sensorGyro)
/**!!Code automatically generated by 'ROBOTC' configuration wizard !!**/
void sendgyrodata(int a)
{
    sendChar(UART1, a);
    sendChar(UART1, a >> 8);
    sendChar(UART1, a >> 16);
    sendChar(UART1, a >> 24);
    wait1Msec(50);
}
task sendgyrodata_task()
{
    int gyro_vexda,bbb=0;
    setBaudRate(UART1, baudRate4800);
    configureSerialPort(UART1, uartUserControl);
    while(1)
    {
        gyro_vexda = SensorValue[gyro_vex];
        sendgyrodata(gyro_vexda);
    }
}
task main()
{
    startTask(sendgyrodata_task);
}

#include "execute_task.h"
#include "can_device.h"
#include "uart_device.h"
#include "cmsis_os.h"
#include "calibrate.h"
#include "pid.h"
#include "sys.h"
#include "string.h"

int32_t gyro_vex, enc_L_vex, enc_R_vex, judge;
uint8_t temp[4];

void getdataback(void)
{
    judge=1;//To determine whether or not to enter the callback function
    memcpy(&gyro_vex, temp, 4);
}

void execute_task(const void* argu)
{
    judge=0;
    temp[0]=0;
    temp[1]=0;
    temp[2]=0;
    temp[3]=0;
    uart_init(USER_UART3, 4800, WORD_LEN_8B, STOP_BITS_1, PARITY_NONE);
    uart_rcv_callback_register(USER_UART3, getdataback);
    uart_receive_start(USER_UART3, temp, 4);

    while(1)
        osDelay(5);
}

uint16_t position = 1500, speed = 3;

void camera_task(const void* argu)
{
    set_pwm_group_param(FWM_GROUP1, 20000);
    set_pwm_param(FWM_IO8, 20000);
    start_pwm_output(FWM_IO8);

    while(1)
    {
        position += rc.ch4/110*speed;
        VAL_LIMIT(position, 1200, 1750);
        set_pwm_param(FWM_IO8, position);

        osDelay(20);
    }
}

```

这个大纲从理论上来说是一个小项目初级的研发流程,按照这个流程你们会省去很多不必要的麻烦,规避很多不必要的风险。你们通过这一段时间的经历应该对这个感触很深(如果你们真正投入了这个夏令营的话)当然大家也可以自由发挥,想什么写什么。把自己的看法都加进去,这个会是你们之后拿出来给别人展示的一份技术报告。