

RM模拟器使用指南

Alpha版本 – 2019/06/26

注意事项

1. 使用本套软件需要关闭防火墙与杀毒软件；
2. 使用前需要按说明配置软件；
3. 目前有部分性能优化问题，不推荐使用显卡较差或无显卡的电脑使用本套软件；
4. 目前总决赛规则的RMServer和RMClient仍在开发中，因此目前的模拟器版本只包含了部分总决赛规则，存在与规则不符的情况，一切以规则手册为准；

环境配置 – 单人练习模式

1. 服务器配置

在本机开启RMServer与RMServerUI;

2. 客户端配置

1. 打开RMSimulator文件夹, 找到RMSimulator_Data文件夹;

2. 进入文件夹后, 再找到StreamingAssets文件夹, 在其中找到Config文件夹进入配置表;

3. 修改ServerIP.txt文件中的IP地址为Server主机的IP地址或本机回环地址(127.0.0.1);

4. 打开RMSimulator.exe, 进入角色选择页面;

环境配置-多人比赛模式

1. 搭建局域网络

1. 使用路由/交换机，组建局域网络；

2. 配置服务器

1. 选择局域网内一台主机作为服务器；
2. 开启RMServer与RMServerUI，记下该主机的IP（IP设置为192.168.0.8）；

3. 配置客户端

1. 打开模拟器客户端文件夹，找到RMSimulator_Data文件夹；
2. 进入文件夹后，再找到StreamingAssets文件夹，在其中找到Config文件夹进入配置表；
3. 修改ServerIP.txt文件中的IP地址为Server主机的IP地址；
4. 打开RMSimulator.exe，进入角色选择页面；

登录交互说明



操作流程

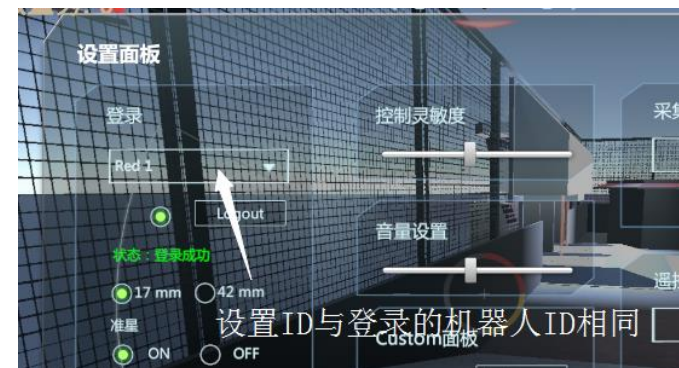
1. 完成配置后
2. 进入模拟器
3. 选择机器人ID
4. 点击进入模拟器

模拟器界面

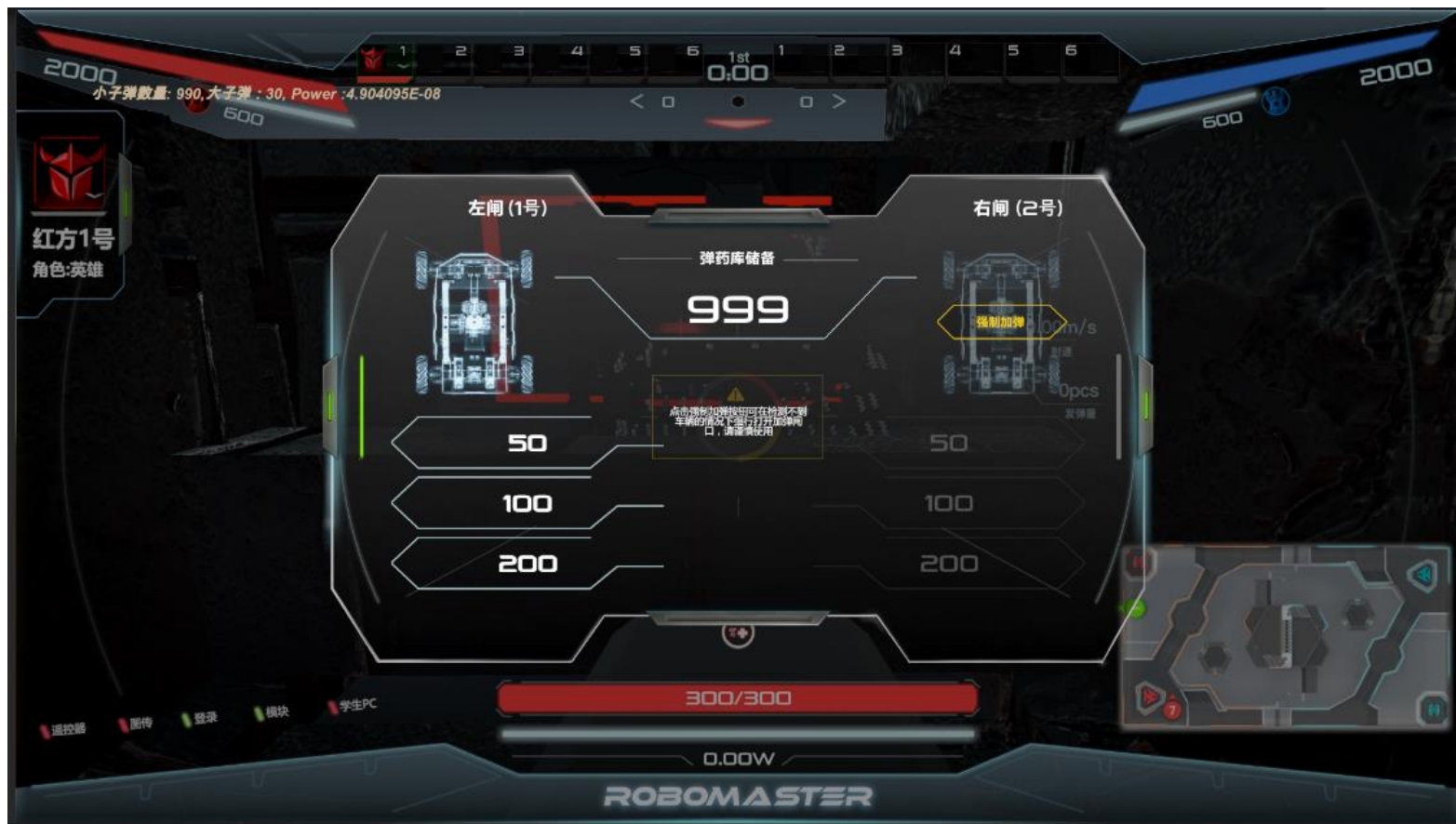


操作流程

1. 进入场景后，按P设置UI的登录ID；
2. 客户端登陆成功后可以看到左上角机器人信息，即登陆成功；
3. 后续操作可参考操作手册



补弹交互



操作流程

1. 开始比赛后，操作战车进入补给站；
2. 调整战车位置，使补给站激光对准弹仓；
3. 按O键打开补弹界面；
4. 进行补弹操作；

补弹交互

