

RM2020Passion 战队规则测评补考答案

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	A	D	C	D	B	D	D	A	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
C	C	C	B	A	D	A	B	C	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
B	C	D	B	C	B	B	B	C	A
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
B	B	C	B	A	D	C	B	B	B
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
A	A	D	D	D	B	B	D	C	A
总分									

18、解析：开局两点技能点都加给弹丸初速度

当 $V_1 > V_0$ ，裁判系统每检测到一颗速度为 V_1 的 17mm 弹丸，扣除血量 = 上限血量 * L%。每检测到一颗 42mm 弹丸，扣除血量 = 上限血量 * M%。其中，L% 和 M% 的取值与超限范围有关，超限越大，L% 和 M% 越大。

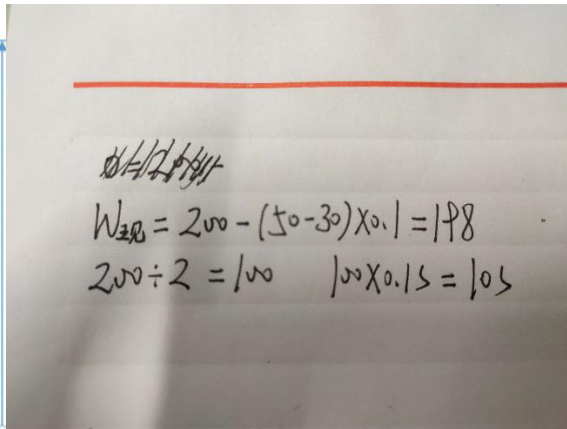
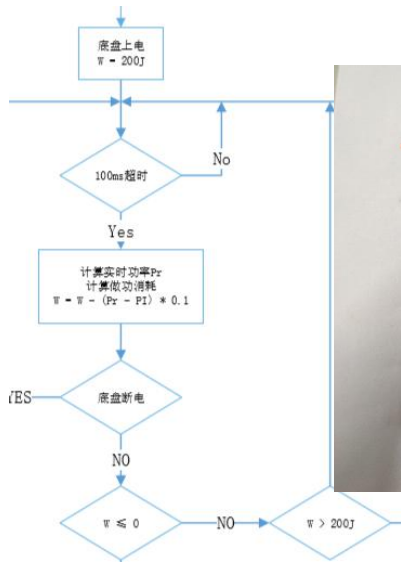
表 3-6 射击初速度超限判罚机制

17mm 弹丸	L%	42mm 弹丸	M%
$0 < V_1 - V_0 < 5$	10%	$V_0 < V_1 \leq 1.1 * V_0$	10%
$5 \leq V_1 - V_0 < 10$	50%	$1.1 * V_0 < V_1 \leq 1.2 * V_0$	20%
$10 \leq V_1 - V_0$	100%	$1.2 * V_0 < V_1$	50%

24、

赛事	安排
分区赛、国际预选赛、总决赛	<ul style="list-style-type: none"> ● 小组赛：两次两分钟技术暂停 ● 淘汰赛：一次三分钟技术暂停。若小组赛中的技术暂停机会未耗尽，可延续至淘汰赛
复活赛	两次两分钟技术暂停

35、



44、

R39 三分钟准备阶段内，战场内的地面机器人不得离开己方启动区。

违规判罚：根据主观意图，在比赛开始后对违规方或违规机器人发出二级或四级警告。