

提交时间：2020年1月13日12:00 - 2020年1月16日12:00；

- 视频要求：1.视频开头需要说明学校名称、拍摄日期、拍摄地点；
 2.配有字幕或提示板，清晰解释视频中的每一个过程；
 3.只展示有效内容，保证视频节奏紧凑，时长控制在三分钟以内；
 4.清晰度高于720P。

项目	展示内容	分数	完成情况
步兵	完整运动：平移、旋转	5	
	爬15°坡并实时显示功率数据	5	
	连续发射弹仓中的50发弹丸，攻击5米处的大装甲模块大小的目标，统计命	10	
	自动识别并跟随装甲模块	5	
	击打能量机关	5	
	平稳通过飞坡	5	
	裁判系统吊装展示（或者预留给裁判系统的吊装位置）	5	
英雄	完整运动	5	
	爬15°坡并实时显示功率数据	5	
	连续发射弹仓中的20发大弹丸（或者50发小弹丸），攻击5米处的大装甲模	10	
	块大小的目标，统计命中率		
	自动识别并跟随装甲模块	5	
裁判系统吊装展示（或者预留给裁判系统的吊装位置）	5		
工程	完整运动	5	
	抓取弹药箱获取弹丸	10	
	给步兵、英雄机器人交接弹丸	5	
	通过物物交互模块卡复活步兵、英雄机器人	5	
	救援步兵、英雄机器人	5	
	连续发射弹仓中50发小弹丸	5	
	裁判系统吊装展示（或者预留给裁判系统的吊装位置）	5	
哨兵	在哨兵轨道上移动	5	
	连续发射弹仓中的50发弹丸，攻击5米处的大装甲模块大小的目标，统计命	10	
	自动识别并跟随装甲模块	5	
	挂载至哨兵轨道、从哨兵轨道拆卸	5	
	裁判系统吊装展示（或者预留给裁判系统的吊装位置）	5	
无人机	展示全覆盖桨叶保护罩	5	
	完整运动：起飞、运动、悬停、降落	10	
	飞行后连续发射50发弹丸，攻击5米处的大装甲模块大小的目标，统计命中	5	
	裁判系统吊装展示（或者预留给裁判系统的吊装位置）	5	
飞镖	飞镖发射架Pitch轴、Yaw轴角度调整	5	
	飞镖装填、发射	5	
	发射飞镖攻击前哨站距离的目标	10	
	裁判系统吊装展示（或者预留给裁判系统的吊装位置）	5	
其他	其他特色功能展示	10	