



I Hiter

# 哈尔滨工业大学

## I Hiter战队

### 黑龙江区域交流会

# 哨兵视觉及双云台方案分享

邹建 冯智超



# 哨兵视觉算法

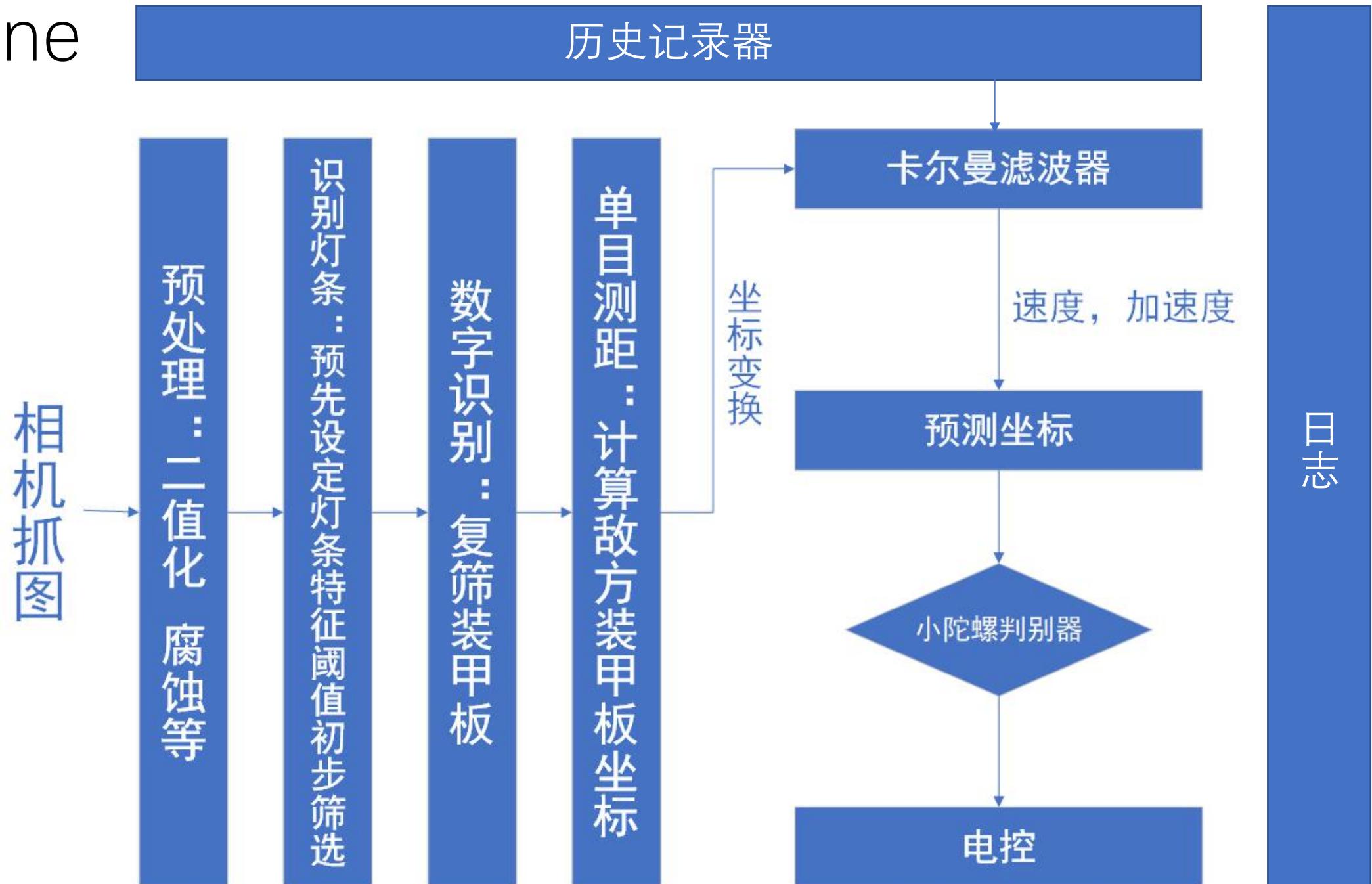
21赛季-哨兵视觉邹建



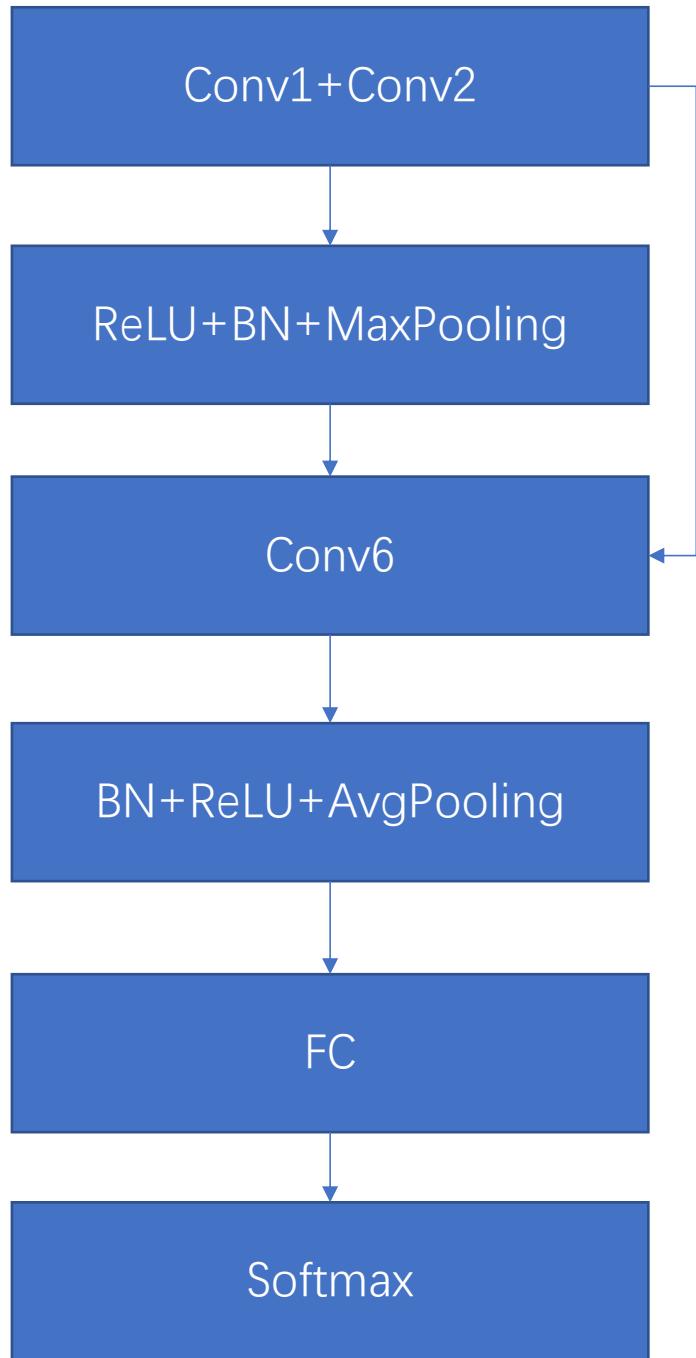
# 主要工作

- 精简代码，修复bug，保证代码运动的稳定性
- 目的：处理相机接收到的敌方装甲板，计算出预测的pitch和yaw角，并发送给电控实现云台枪管自动瞄准敌人并攻击。
- 最终效果：
  - 图像大小：1280\*1024
  - 抓图线程帧率：208-210hz
  - 处理线程帧率：209-210hz
  - 识别距离：1.5m-8m

# pipeline



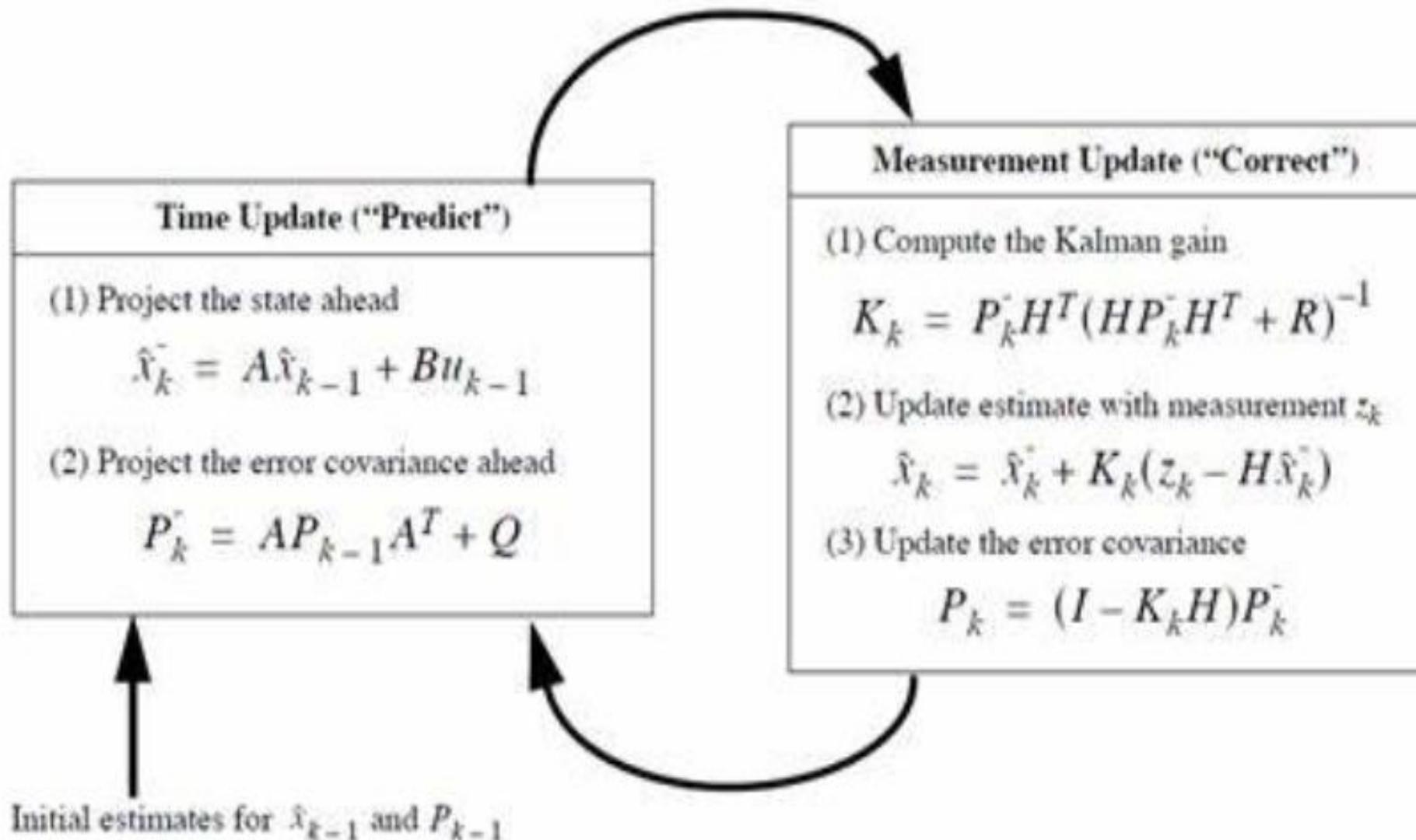
# 数字识别



# 卡尔曼滤波器



哈工大竞技机器人队 · HITCRT





哈工大竞技机器人队·HITCRT

# 卡尔曼滤波器

## 2. 系统是线性的 (状态变化和测量都要求是)

$$\hat{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \end{pmatrix}$$

要求满足如下方程，其中  $\hat{x}$  是状态向量， $F$  是状态转移矩阵， $B$  是控制输入矩阵， $w$  是过程噪声向量； $z$  是测量向量， $H$  是测量矩阵， $v$  是测量噪声向量。

$$\hat{x}_t = F_t \hat{x}_{t-1} + B_t u_t + w_t$$

$$z_t = H_t \hat{x}_t + v_t$$

## 3. 贝叶斯滤波的马尔可夫假设

又叫完整状态假设，假设过去以及未来的数据都是独立的。也就是 $t$ 时刻的状态可以只由 $t-1$ 时刻的状态推出，与 $0-(t-2)$ 时刻的状态无关。这个其实在上面的线性公式中已经体现出来了。



哈工大竞技机器人队·HITCRT

# 卡尔曼滤波器

连续公式

$$\hat{x}_{t|t-1} = F_t \hat{x}_{t-1|t-1} + B_t u_t$$

$$P_{t|t-1} = F_t P_{t-1|t-1} F_t^T + Q_t$$

$$K_t = P_{t|t-1} H_t^T \left( H_t P_{t|t-1} H_t^T + R_t \right)^{-1}$$

$$\hat{x}_{t|t} = \hat{x}_{t|t-1} + K_t (z_t - H_t \hat{x}_{t|t-1})$$

$$P_{t|t} = P_{t|t-1} - K_t H_t P_{t|t-1}$$

离散公式

$$\hat{x}[k|k-1] = F\hat{x}[k-1|k-1] + Bu[k-1] \quad (1) \text{预测状态}$$

$$P[k|k-1] = FP[k-1|k-1]F^T + Q \quad (2) \text{预测协方差}$$

$$K[k] = P[k|k-1]H^T \left( HP[k|k-1]H^T + R \right)^{-1} \quad (3) \text{卡尔曼增益}$$

$$\hat{x}[k|k] = \hat{x}[k|k-1] + K(z[k] - H\hat{x}[k|k-1]) \quad (4) \text{修正状态}$$

$$P[k|k] = P[k|k-1] - K[k]HP[k|k-1] \quad (5) \text{修正协方差}$$



哈工大竞技机器人队·HITCRT

# 卡尔曼滤波器

- 辛格模型，即状态量为位置和速度和加速度；状态方程：

$$\begin{bmatrix} x_t \\ y_t \\ v_{xt} \\ v_{yt} \\ a_{xt} \\ a_{yt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & t & 0 & \frac{\alpha_1 t - 1 + e^{-\alpha_1 t}}{\alpha_1^2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & t & 0 & \frac{\alpha_2 t - 1 + e^{-\alpha_2 t}}{\alpha_2^2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{1 - e^{-\alpha_1 t}}{\alpha_1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{1 - e^{-\alpha_2 t}}{\alpha_2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & e^{-\alpha_1 t} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & e^{-\alpha_2 t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{t-1} \\ y_{t-1} \\ v_{xt-1} \\ v_{yt-1} \\ a_{xt-1} \\ a_{yt-1} \end{bmatrix}$$

# 卡尔曼滤波器



哈工大竞技机器人队·HITCRT

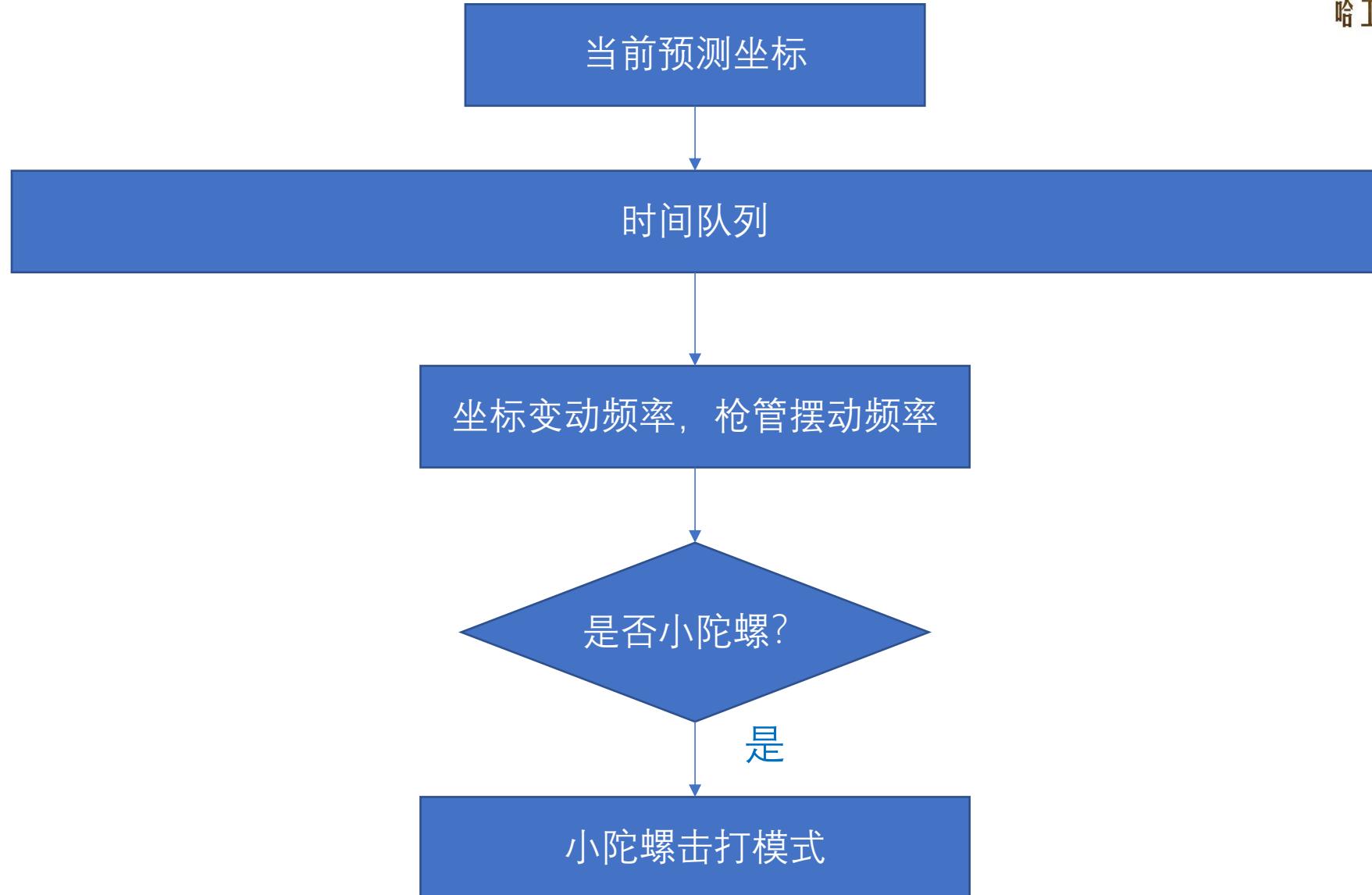
- 匀加速状态方程：

$$\begin{bmatrix} x_t \\ y_t \\ v_{xt} \\ v_{yt} \\ a_{xt} \\ a_{yt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & t & 0 & \frac{t^2}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & t & 0 & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & t & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & t \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{t-1} \\ y_{t-1} \\ v_{xt-1} \\ v_{yt-1} \\ a_{xt-1} \\ a_{yt-1} \end{bmatrix}$$

# 小陀螺判别



哈工大竞技机器人队·HITCRT





哈工大竞技机器人队·HITCRT

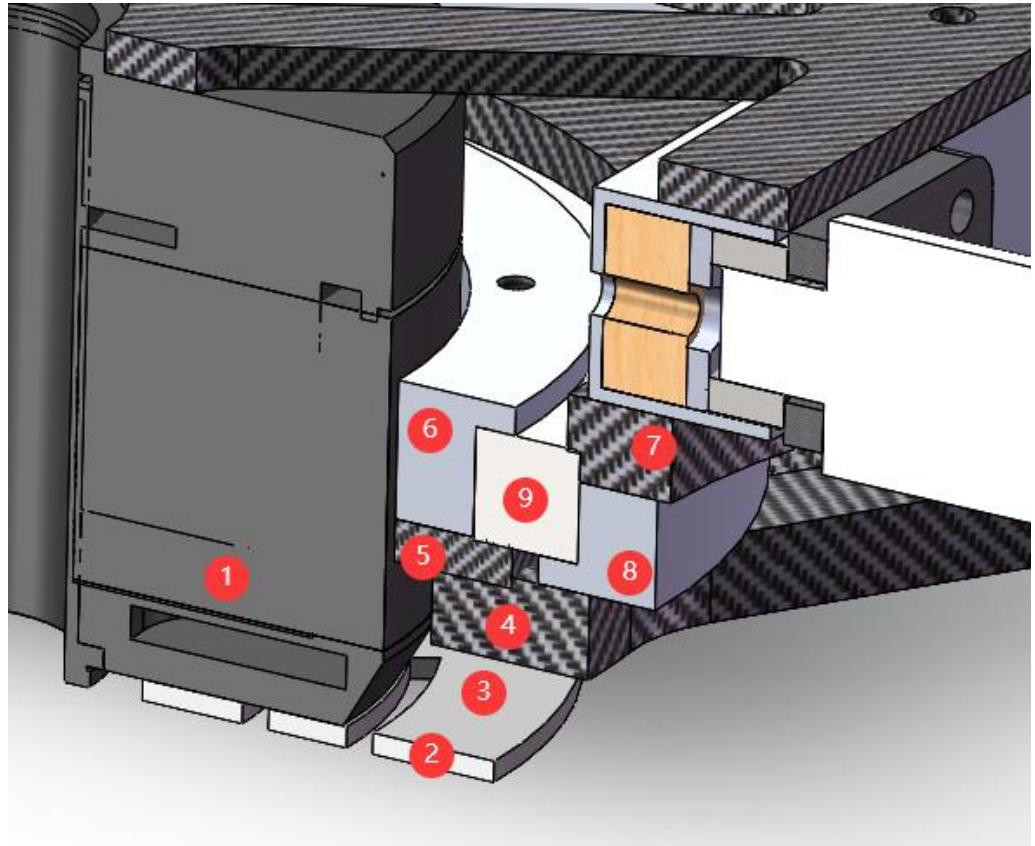
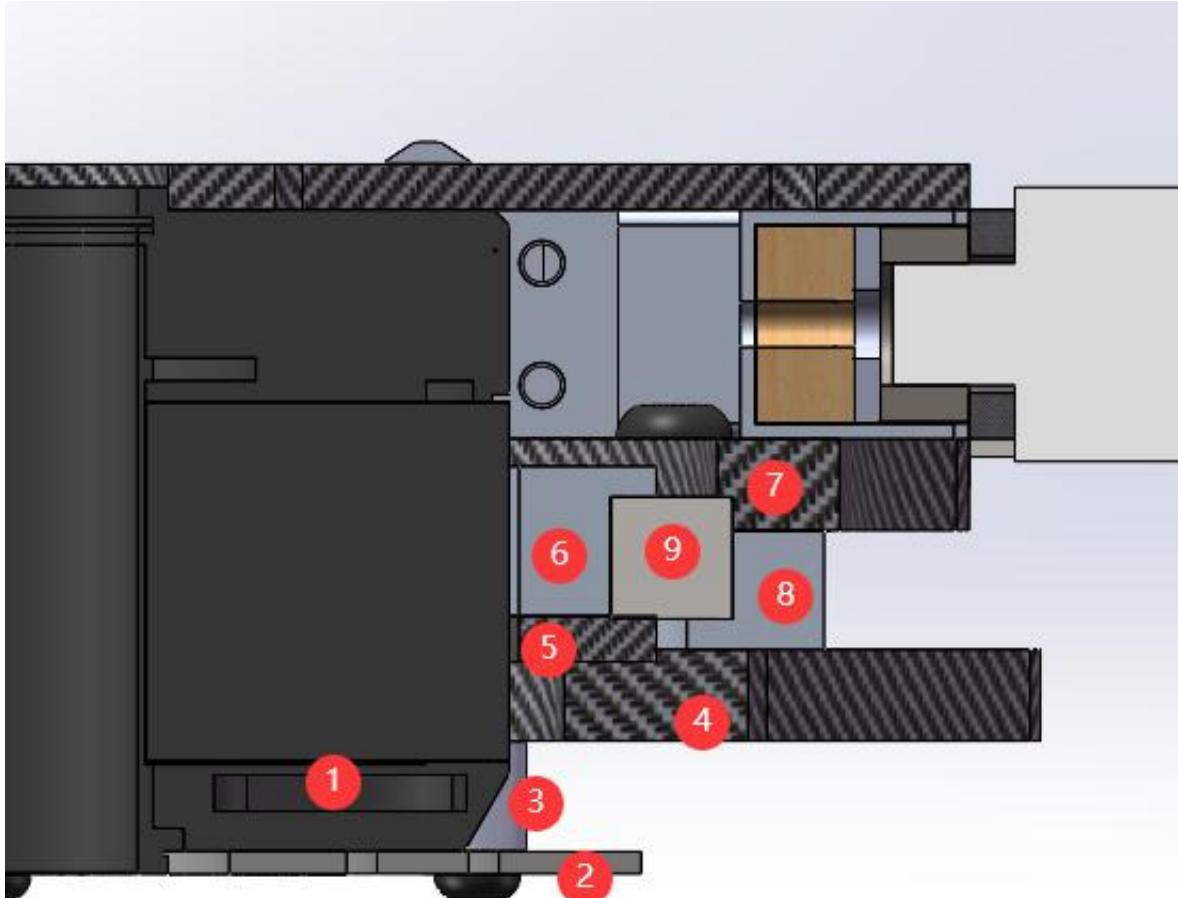
# 哨兵双云台设计方案

21赛季-哨兵机械冯智超

# 下云台



哈工大竞技机器人队·HITCRT



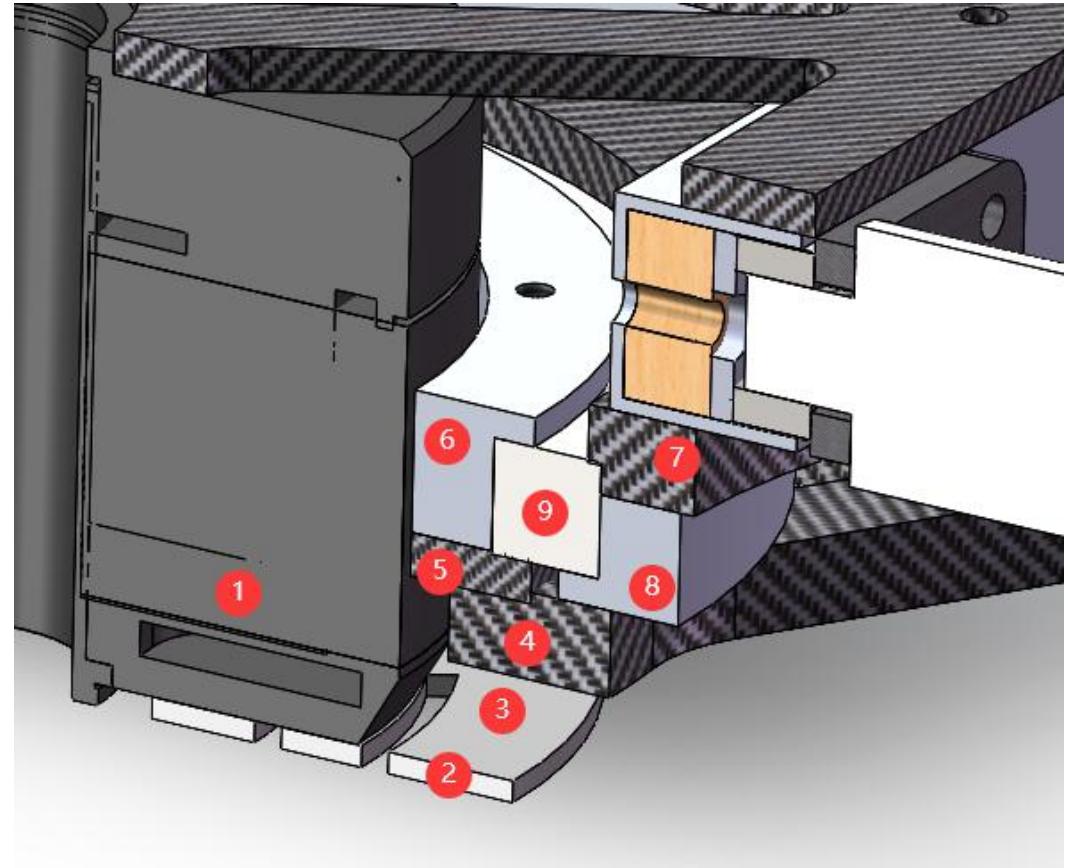
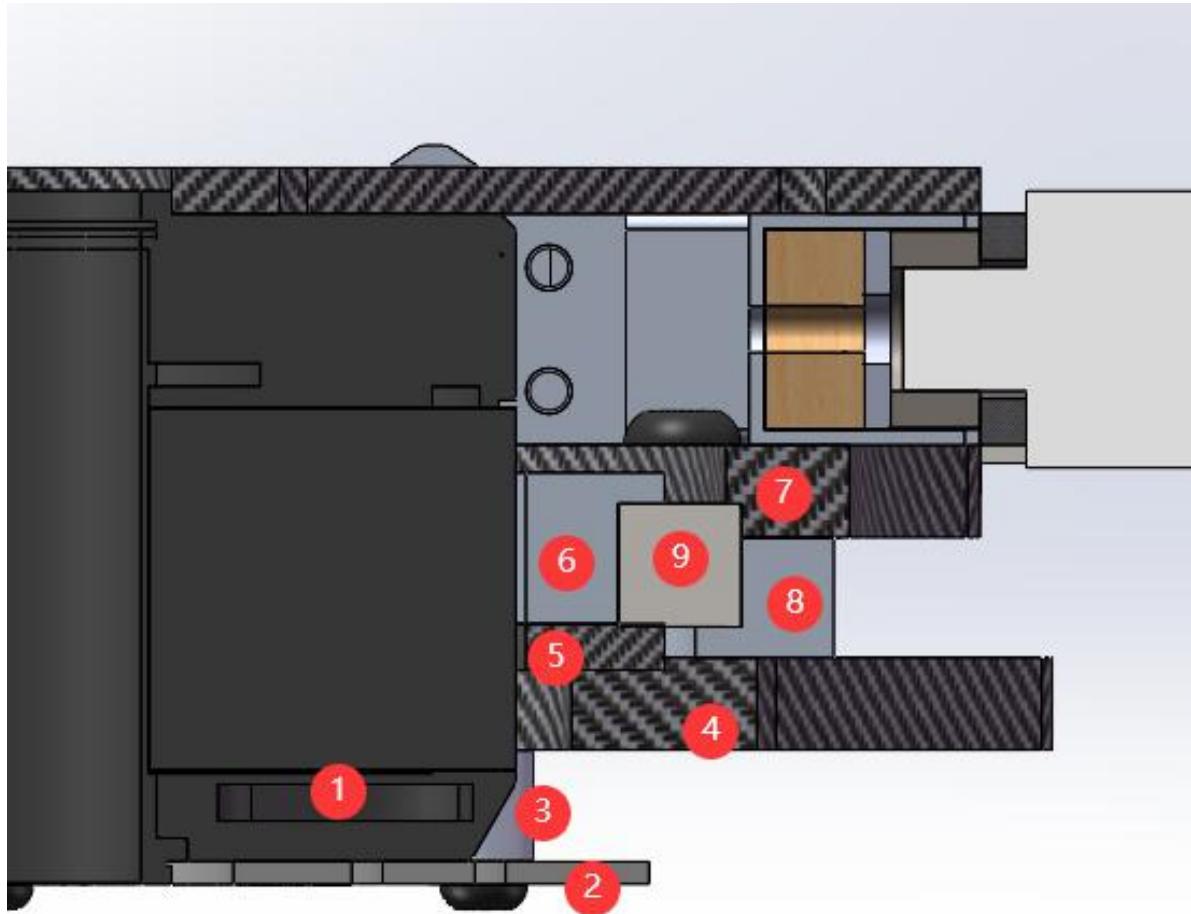
连接关系：

7、8压在轴承外圈两侧，5、6压在轴承内圈两侧  
23456由下至上贯穿，将五个零件锁在一起  
12相连

# 下云台



哈工大竞技机器人队·HITCRT

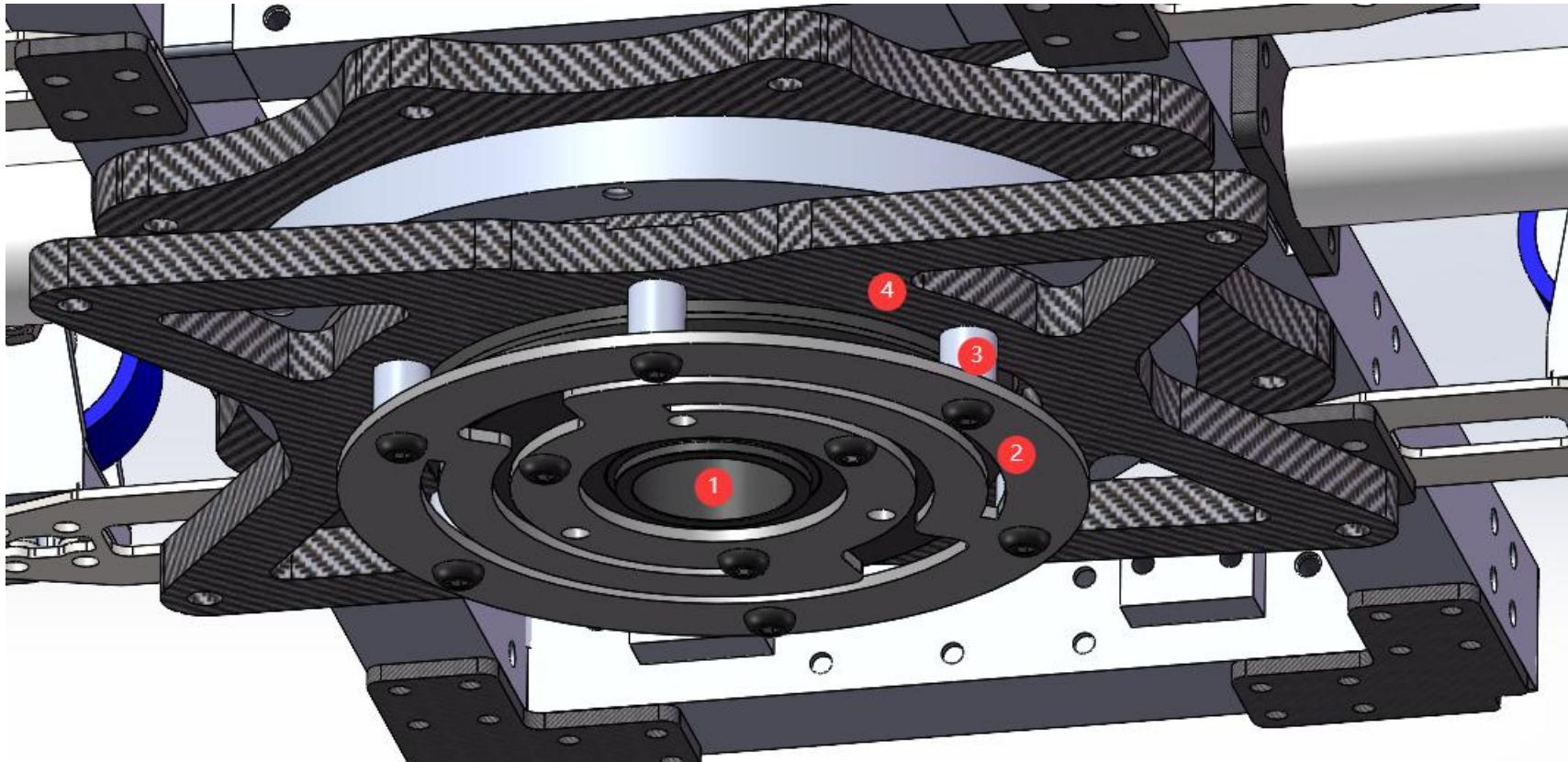


转动传动链: 1-2-3-4  
倾覆力矩抵消: 4-5-9-7

# 下云台



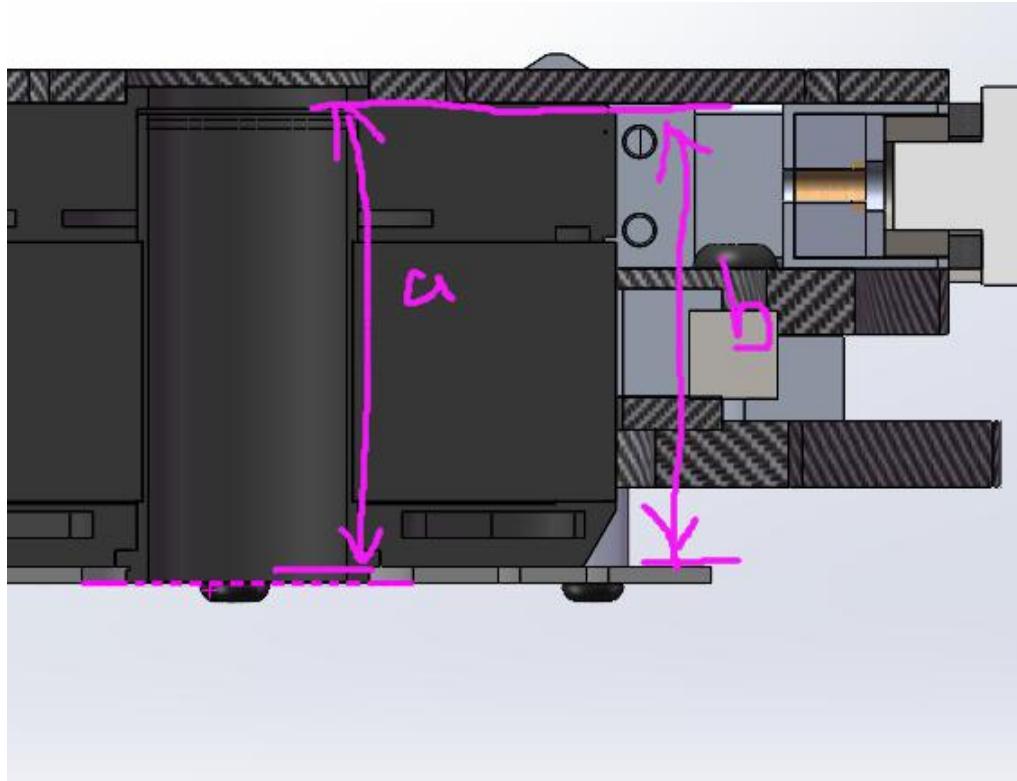
哈工大竞技机器人队·HITCRT



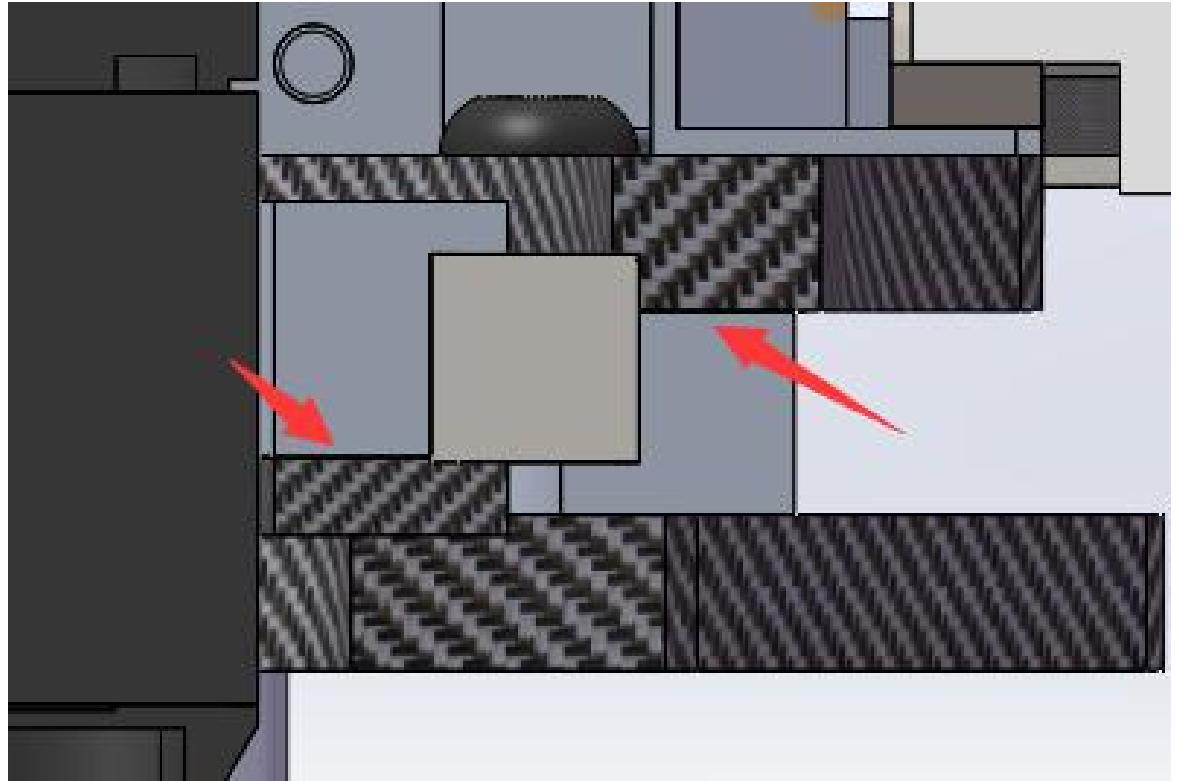
2的作用很关键：  
蚊香盘的设计既能克服结构过约束带来的同轴度差的问题，又能很好的传递力矩，抵消云台传递给电机的震动



哈工大竞技机器人队·HITCRT



$$b=a+(0.2\sim 0.4)\text{mm}$$



留有0.2~0.5mm间隙

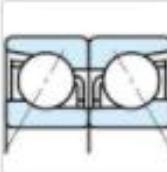
# 下云台



哈工大竞技机器人队·HITCRT



单行



单排, 匹配的安装



双排

四点

四点接触轴承当只有纯轴向载荷作用时，钢球和套圈就成了两点接触；可承受**双向**的轴向载荷。

四点接触球轴承还可以承受**力矩载荷**，兼有了单列角接触球轴承和双列角接触球轴承的功能。



只有形成**两点接触**时才能保证正常的工作。

所以一般适用于那些纯轴向载荷或轴向载荷大的**合成载荷下呈两点接触**的场合，

四点接触球轴承**极限转速高**，也适合于那些高速运转的场合。

# 下云台

MOTION & CONTROL™ NSK 在线目录 | 家

NSK 全球网站 英语 | 选择语言

**滚动轴承**

您现在的位置: NSK 在线目录>> 滚动轴承

Distributor Search

**按轴承编号/尺寸搜索**

轴承号:

尺寸: 分钟 最大限度

孔径尺寸: 10 10 毫米

包含  以。开始

外形尺寸: 19 19 毫米

宽度/高度: 5 5 毫米

搜索

**按轴承类型搜索**

深沟球轴承 角接触球轴承 调心球轴承 圆柱滚子轴承

圆锥滚子轴承 调心滚子轴承 推力轴承 滚针轴承

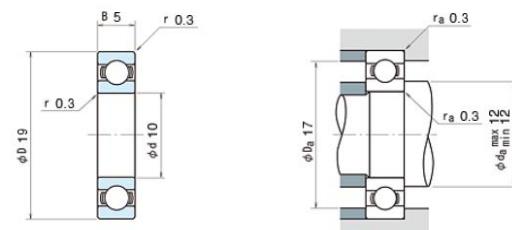
深沟球轴承

单行  
开放式

有关的

- 产品信息
- 内部间隙
- 轴径公差
- 软管孔径的公差
- 配合和内部间隙

边界尺寸 (毫米)				基本额定载荷 (千牛)		限制速度 -1 (分钟)		轴承编号	NSK HPS	加元	计算
<i>d</i>	<i>D</i>	<i>B</i>	<i>r</i> 分钟。	铬-	0或-	润滑脂	油				
10	19	5	0.3	1.72	0.84	34000	40000	6800	CAD		



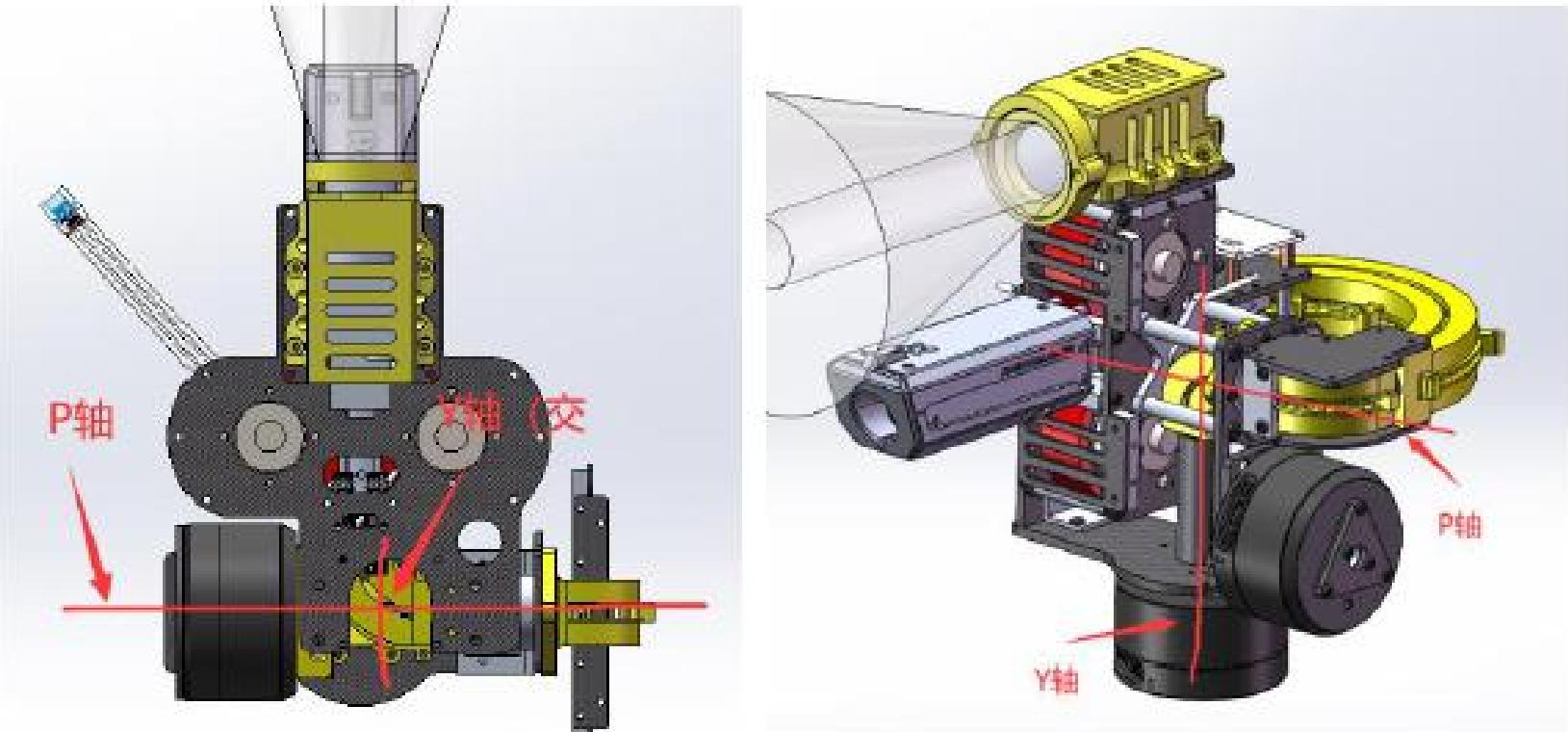
因素 <i>f<sub>0</sub></i>	大量的 (公斤) 大约
14.8	0.005

<http://www.jp.nsk.com/app02/NSKOnlineCatalog/en/bearing/>

# 上云台



哈工大竞技机器人队·HITCRT

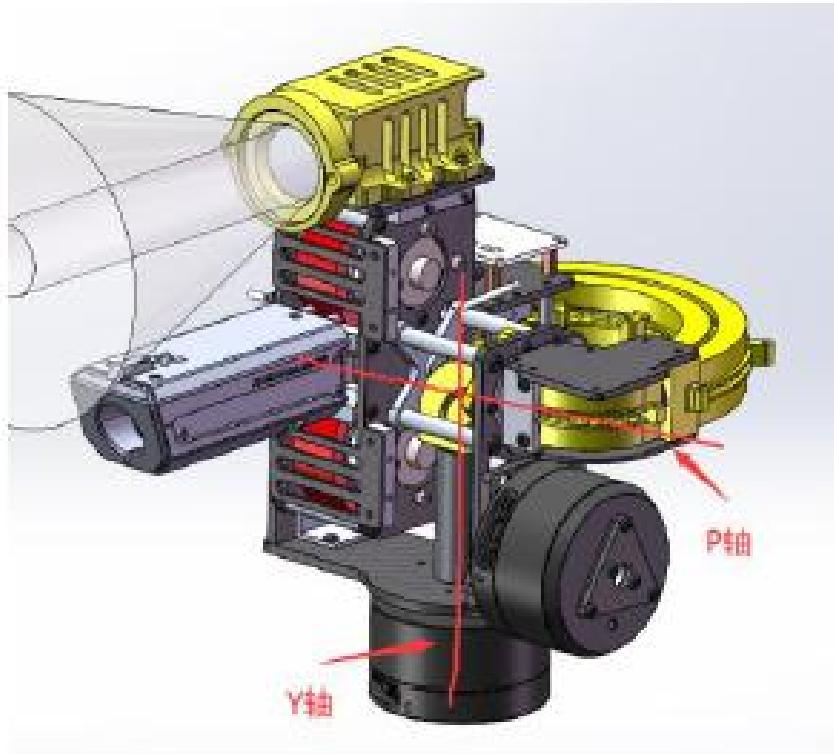


传统结构问题在于 P轴 Y轴都有很大偏心，新结构就是把重心尽可能落到了PY轴交点附近

# 上云台



哈工大竞技机器人队·HITCRT



缺点：

上云台性能有优势但结构复杂，  
拆装麻烦，调定位珠角度也较阴间，  
希望有办法可以改善或者提出更优质方案。

链路的问题：

在我们自己的制作链路的理论中弯路带来的影响最大；  
减少了子弹过弯的数量

(子弹是先到达最高点在一个近乎水平面过了三个弯)  
阻力减少很多，上云台最高射频也有一定提升。

谢谢大家