

# 如何举办一场“武林大会”

秘诀：将所有出现的可能都列出来，并准备两套方案或备份处理

2023 年“武林大会”相关文档：

[【腾讯文档】交流赛原定流程](#)

[【腾讯文档】交流赛策划案 v2.2](#)

[《五校交流策划案人员分配》](#)

## 1、流程

首先明确大致梳理出整个交流赛的全部流程，不需要考虑细节，尽量将框架构思出来。作为参考给出以下几个大致流程：

前期准备：

- 1) 场地选取
- 2) 物资统筹与准备
- 3) 初步安排人员（主要为负责人）
- 4) 各方协商规则、人员、到达方式等
- 5) 场地布置（如果当天布置最好提前运达场地附近）

上午：

- 1) 迎接兄弟学校
- 2) 签到
- 3) 预检录、适应性训练（同时主办方适应流程）
- 4) 午饭

下午：

- 1) 检录、比赛
- 2) 结束

大致流程规划完毕后，逐步填入流程细节，用迎接兄弟学校举例：

- 1) 到达时间、到达人数
- 2) 如何停车
- 3) 行驶路线
- 4) 如果同时到达如何处理
- 5) 车辆放行单
- 6) 场地引导
- 7) 迎接人员离岗或车辆错过

在流程中需要注意的一点是，交流赛活动中，总会遇到各种各样奇奇怪怪的问题，例如一张桌子能拿 50 分钟；路上堵车，迟到了 1 个小时；有队伍需要修车，场次延迟、调换顺序等许许多多、千奇百怪的问题将原本规划好的时间变得紧迫无比甚至需要压缩后面的内流程。对此我们给出的解决方案是，上午、下午规划完后空余一大段时间，以此来保证活动的正常进行。例如 10:30 开始，直到 13:00 除午餐外都没有活动。

## 2、人员

人员方面我们建议分为两组：备场人员、赛场人员。下面将对两种人员进行解

释。

备场人员：备场人员在某一段时间段可与赛场人员重叠。备场人员主要解决参赛队伍所出现的问题，例如：午餐地点指引、场地指引、参观介绍人员等。备场人员由一位有比赛经验的队员负责，其余备场人员可由宣策等行政组担任，某种程度上来说，参赛队的管理由本队队长自行管理。

赛场人员：赛场人员主要分为参赛人员以及赛务组。参赛组，主要为进行交流对抗的人员。赛务组，主要为进行交流赛判罚的人员。本次交流赛中，赛务组分为检录组、裁判组、场地组。其中，主裁、服务器、机动人员建议由经验丰富的参赛队员担任，该部分人员尤为重要，是交流赛能否顺利举行的关键。

### 3、比赛

本次交流赛规则主要参考 2023 年高校联盟赛规则。其中有以下几个点需要注意：

- 1) 若需要搭建基地，考虑装甲板是否足够
- 2) 由于官方的服务器原因暂时无法上双步兵
- 3) 使用重置进行补血时，会将可发射数量一并清 0
- 4) 比赛赛制确定，由时间决定，场次过多大概率不能完成整个交流活动
- 5) 连场的队伍可能需要时间修车，亦可能出现场次交换等情况
- 6) 在常规赛之间可组织一些趣味赛

### 4、物资

物资也主要分为几种：场地物资、备场物资、食品及药品、宣策物资、交流周边。

关于物资需求方面，在【[腾讯文档](#)】[交流赛原定流程](#)中，基本涵盖了需要准备的物资，只需要根据自己学校的情况进行修改或添加即可。

其中需要考虑的问题有：

- 1) 下雨时如何搬运。
- 2) 统一清点、确认后，再统一运输，就算分为几个批次运输，也建议由一个人负责。
- 3) 服务器架设时，需要测试服务器能否同时连接足够的车辆进行对战，在本次活动中，我们使用了以下两种路由器，在比赛过程中，虽都出现过掉线、无法连接等情况，但在大多数情况下，都能胜任。



图 1 TL-WAR1208L 路由器



图 2 Redmi AX6S 路由器

## 5、活动人员架构

人员架构是整个组织能否高效运行的关键。



图 1 组织架构示意图

本次交流赛中，我们的组织架构如上图所示，其中带星标成员均为队内经验丰富成员。在此有以下几点建议：

- 1) 当出现问题时，强调先找上级人员，若无法解决，再由上级人员询问更高级人员，避免出现一人被多人围殴的情况。
- 2) 在任务分配中，建议向经验丰富人员详细说明整个交流赛流程，而成员只需了解本组工作，以避免某部分成员无法脱身或需要代替时，经验丰富人员也无法代替其岗位。

## 6、问题总结

本次交流活动顺利完成大部分流程，是一次比较成功的交流赛。

但仍有以下几点问题：

- 1) 前期准备时，搬运物资没有进行清点，导致在场地展开后缺少物资，导致比赛流程推迟
- 2) 场地规划时，没有考虑雷达建图，所采用的围挡过于稀疏
- 3) 比赛开始后，没有预留场间调试、修车时间，导致协调场次交换时间过长，没能完成 3v3 交流赛赛程
- 4) 比赛结束后，借用物资归还混乱，出现拿错或漏拿情况
- 5) 活动结束后，此时每个人都十分疲惫，但仍需要强调各负责人负责自己部分的物资